

Du kannst diese Entdeckungen auch dynamisch mit GeoGebra nachvollziehen.
 Öffne dazu die Datei „13_Bedondere Geraden nutzen“.

Begründe deine Überlegungen.

Vierecke

Zeichne in jedes Viereck alle vier Winkelhalbierenden ein.

Bei welchen Vierecken schneiden sich die Winkelhalbierenden in einem Punkt?

