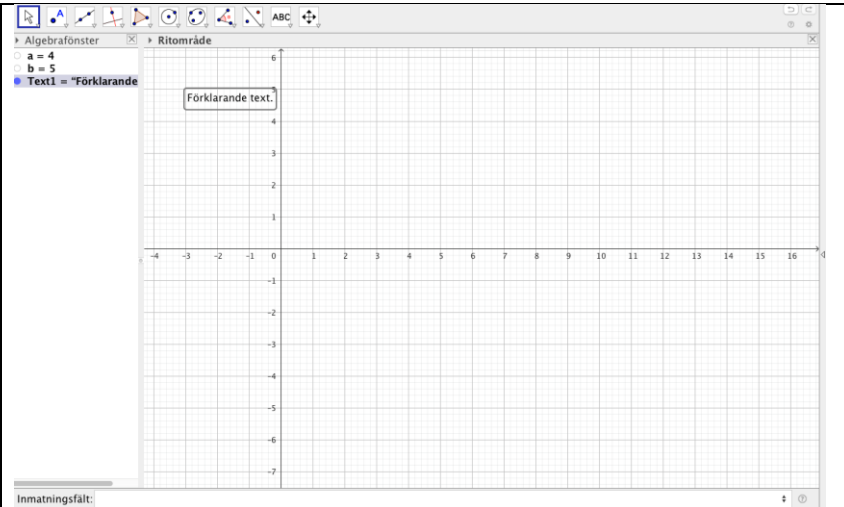
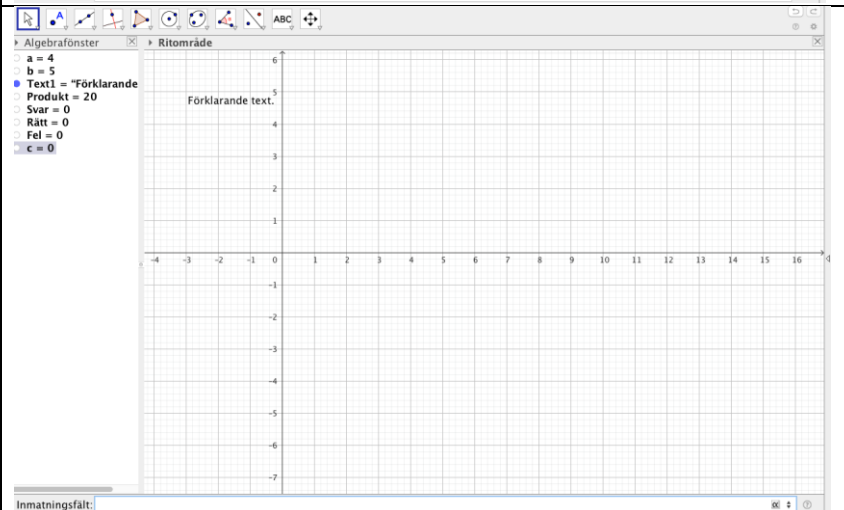


Multiplikationsövning med räkneverk.

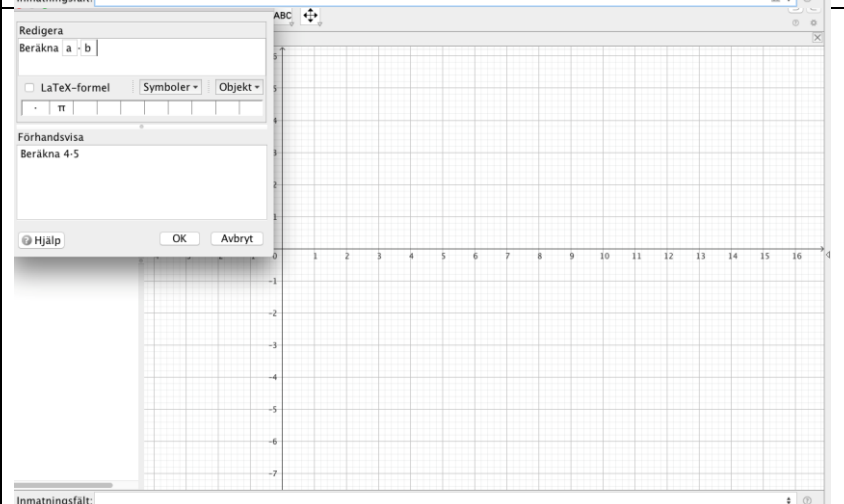
Välj Text, andra rullgardinen från höger, och skriv instruktionen. I inmatningsfältet skriver du slumpstal och väljer SlumptalMellan(<Minsta tal>,<Största tal>). Som minsta tal är här valt 1 och som största tal 10. Skriv samma en gång till.



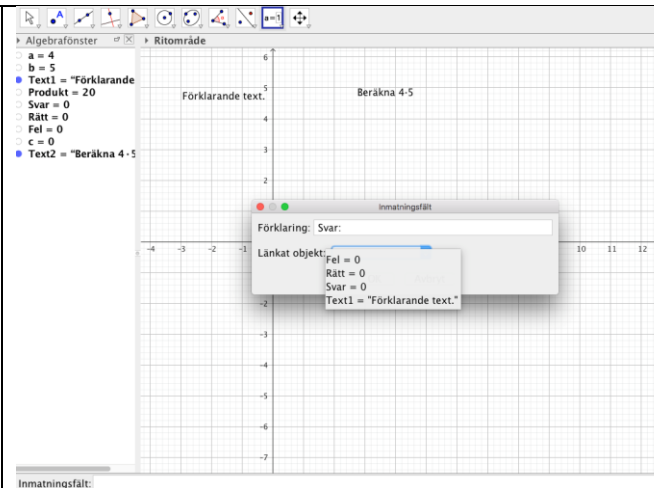
Vi ska nu skapa några variabler att använda till övningen. Börja med att skriva **Produkt=a b** i inmatningsfältet, där beräknas produkten. Sedan skapar vi variabeln **Svar=0**, där elevens svar ska skrivas in. Skriv sedan **Rätt=0** och därefter **Fel=0**, de är till för räkneverket. Skriv sedan **c=0**



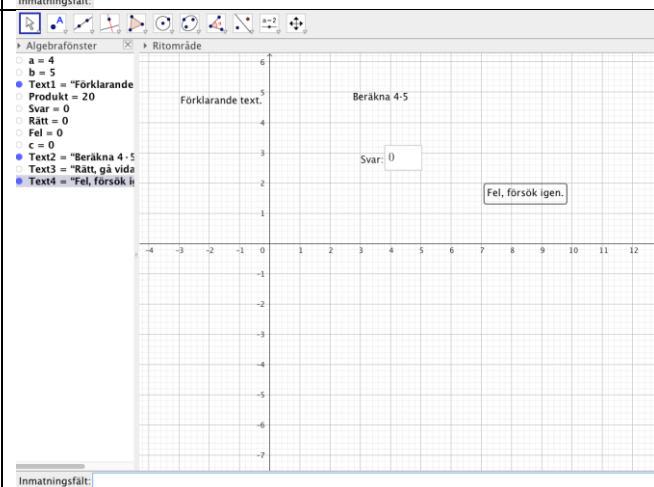
Nu öppnar du en ny textruta och skriver **Beräkna** och därefter väljer du **objekt a**, **multiplikationssymbol** och därefter **objekt b**. Den här texten kan istället skrivas i den första textrutan.



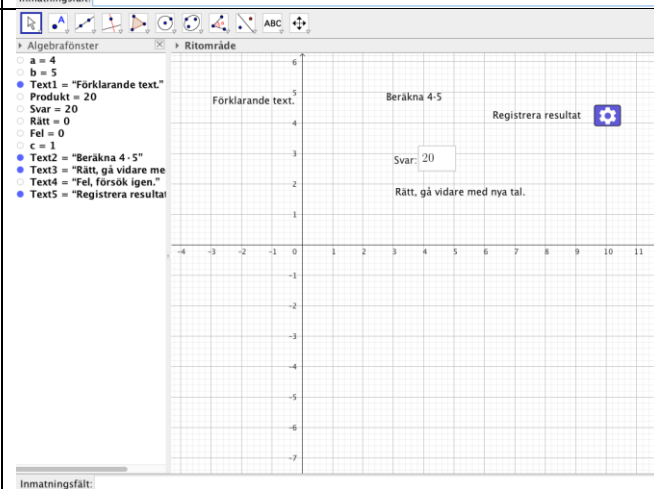
Nu är det dags att skapa ett **Inmatningsfält** där eleven kan skriva in sitt svar. Inmatningsfält finns även det under andra rullgardinen från höger. Skriv in förklaring **Svar:** och länka till objekt **Svar=0**. När inmatningsfältet är klart högerklickar du på det, väljer **Egenskaper/Inställningar** och går till **Utseende** och ändrar 20 till 5.



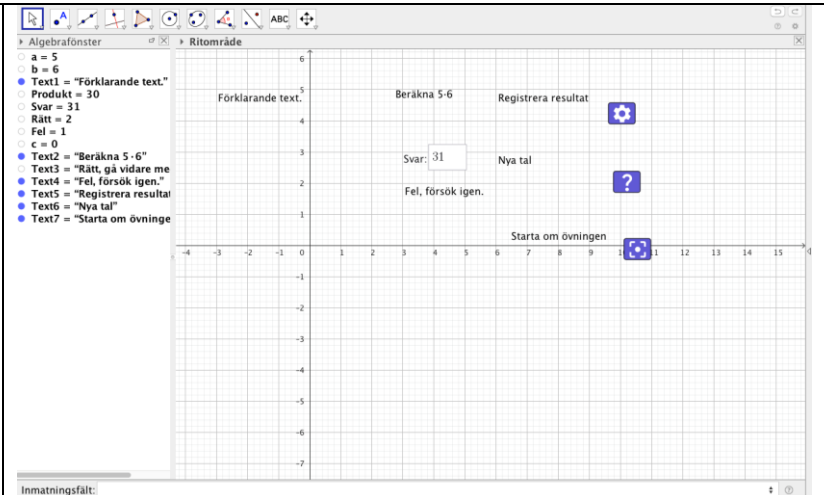
Two text boxes, one with the text **Rätt, gå vidare med nya tal** and one with **Fel, försök igen**. When you have created the boxes, click on them and select **Egenskaper/Inställningar** and then **Avancerat**. On **Rätt** you write $c=1$ and on **Villkor att visa objekt** and on **Fel** you write $c=0$.



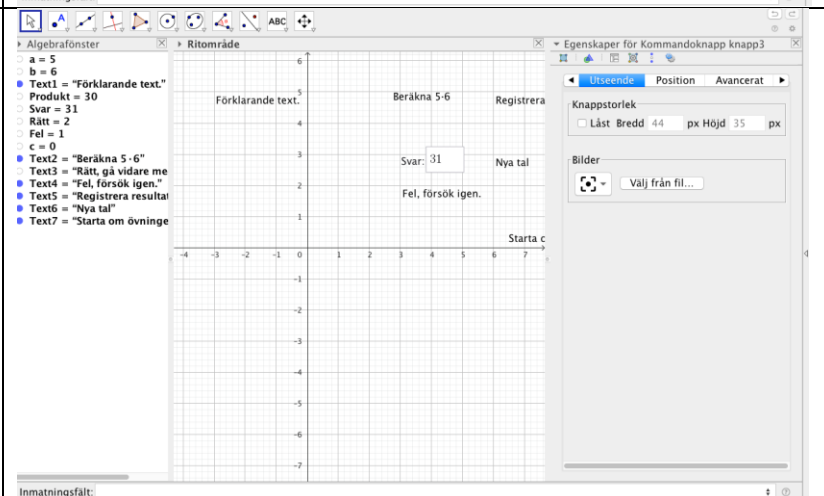
It is now time to create the three **Knappar** (Buttons), even the icons are found under the second dropdown menu from the right, which will control the exercise. First you create a button for registering the result. For the button not to be too large, the explanation is written in a text box next to the button. In the button's script, you write on the first line `Om(Produkt==Svar,SättVärde(c,1),SättVärde(c,0))`, on the second line `Rätt=Om(c==1,Rätt+1,Rätt)` and on the third line `Fel=Om(c==0,Fel+1,Fel)`. You have now created the calculation network.



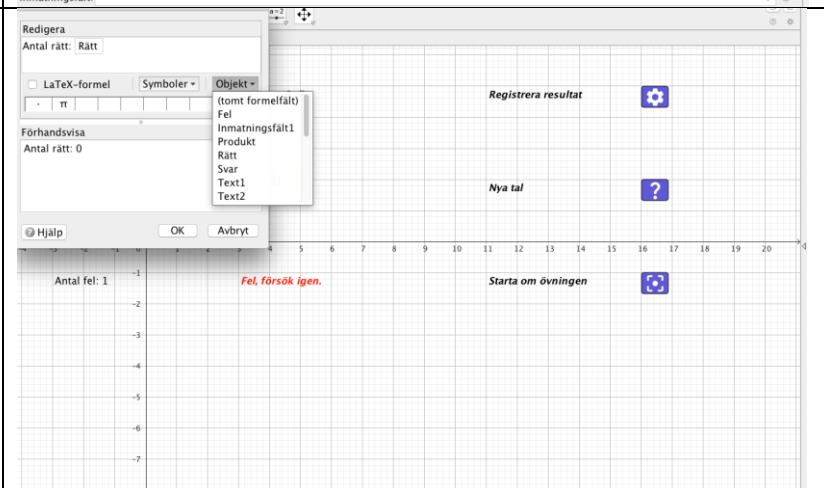
Nu skapar du de övriga två knapparna, den första av dem för att bilda nya tal. I scriptet skriver du **UppdateraKonstruktion[]** och i den andra som är till för att starta om övningen skriver du på första raden **Rätt=0** och på den andra **Fel=0**.



Vill du ha speciella bilder på knapparna så hittar du dem om du högerklickar på knappen och väljer **Egenskaper/Inställningar** och där **Utseende**.



Nu ska vi redovisa räkneverket med två textrutor. I den första skriver du **Antal rätt:** och lägger till objektet **Rätt**. I den andra skriver du **Antal fel:** och lägger till objektet **Fel**.



Du kan nu justera ritområdet genom att flytta objekten dit du vill ha dem. Lås gärna fast dem på den platsen. Låsningarna hittar du om du högerklickar på objektet. Du kan också via Egenskaper/Inställningar färglägga objekt och bakgrund. När du är klar kan du ta bort axlar och rutnät.

