




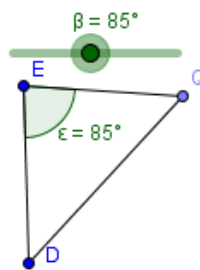






Задача на побудову 8. Побудувати трикутник із контрольованим кутом.

Покрокова побудова.

1.		Проведіть довільний відрізок.
2.		Створіть слайдер для контролю кута. Так як він буде визначати величину кута трикутника, вкажіть інтервал від 0° до 180° .
3.		Тепер треба створити кут на відрізку. По черзі виділіть точки відрізка інструментом «Кут заданої величини» і в діалоговому вікні вкажіть змінну створеного слайдера. З'явиться нова точка, положення якої можна контролювати за допомогою слайдера.
<p><i>Примітка.</i> Дана точка є третьою вершиною тільки у випадку, якщо необхідно отримати рівнобедрений трикутник. Щоб контролювати довжини його сторін, необхідно виконати наступні дії:</p>		
4.		Проведіть промінь через отриману точку і сховайте її.
5.		<p>Побудуйте точку на промені - це третя вершина трикутника. Сховайте промінь і проведіть до точки відрізки.</p> <p>За бажання, таким же чином можна зробити і другу точку трикутника контрольованою.</p>
		


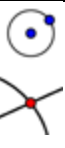
Задача на побудову 9. Побудувати рівнобедрений трикутник.

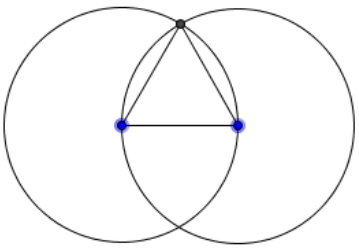
Покрокова побудова.

1.		Проведіть довільний відрізок.
2.		Побудуйте серединний перпендикуляр до відрізка за допомогою однойменного інструмента.
3.		Побудуйте точку на серединному перпендикулярі і сховайте його.
4.		Проведіть сторони рівнобедреного трикутника із точки до кінців вихідного відрізка і виділіть їх насічкою (Настройки > Стиль > Оформлення).

Задача на побудову 10. Побудувати рівносторонній (правильний) трикутник.

Покрокова побудова.

1.		Проведіть довільний відрізок.
2.		Побудуйте дві окружності через кінці відрізка з центрами в них Знайдіть точку перетину кіл. Трикутник в даній побудові буде рівностороннім, бо його сторони будуть радіусами двох рівних кіл.



Задача на побудову 11. Побудувати рівносторонній трикутник за допомогою інструменту «Правильний багатокутник».

Навчальне дослідження 4. Побудуйте трикутник, який при пересуванні вершин завжди залишатиметься тупокутним / гострокутним. Спробуйте знайти кілька способів побудови.