





Задача на побудову 1. Побудувати модель переміщення точки.

Покрокова побудова.

1.		Створіть т. A . Виділіть її яскравим кольором та задайте великий розмір для її маркеру.
2.		Створіть Вікно для вводу . Надайте йому ім'я (наприклад, «A =») і з випадаючого списку оберіть створену точку A . У вікні будуть відображатися координати т. A . Також можна керувати положенням точки, вводячи координати у вікно.
3.		За допомогою інструменту Зображення завантажте, наприклад, маршрутну карту або схему, тощо. Розмістіть т. A на певному об'єкті і спостерігайте за зміною її координат.
4.		Можна включити функцію точки «Залишати слід». Створити власний схематичний малюнок, записуючи координати його ключових точок, які треба з'єднати.