

Fehlerteufel

Ihr benötigt:

1 Spielplan
Aufgabenkarten (leicht, mittel, schwer)
1 Kontrollkarte
pro Spieler: 1 Spielfigur, 1 Fehlerteufel, 1 Schmierblatt, 1 Stift

Spielvorbereitung:

1. Teilt die Aufgabenkarten in drei Stapel (leicht, mittel und schwer) und mischt die drei Stapel durch.
2. Platziert eure Spielfiguren auf dem Startfeld und eure Fehlerteufel ein Feld dahinter auf dem Totenkopffeld.

Ziel des Spieles & Spielende:

Wer als erster zum Felsen der Erleuchtung (Ziel) gelangt ohne vom eigenen Fehlerteufel geschnappt zu werden, gewinnt das Spiel.

Spielanleitung:

Lost aus, wer beginnt. In der 1. Runde kann man die oberste Karte eines beliebigen Stapels auswählen. Auf der Karte befindet sich eine Gleichung, die umgeformt wurde. Der Spieler muss entscheiden, ob die Gleichung korrekt umgeformt wurde oder nicht (Der Mitspieler kann die Karte ebenfalls sehen). Ist die Antwort korrekt, so darf der Spieler ein Feld vorrücken. Ist die Antwort hingegen falsch, so darf der Fehlerteufel des Spielers ein Feld vorrücken. Ihr könnt das Kontrollblatt zu Hilfe nehmen oder der Moderator überprüft die Antworten beim Spiel zu dritt (siehe unten).
BONUS: Hat der Spieler bei einer Aufgabe, die falsch umgeformt wurde, auch den Fehler erkannt und kann diesen korrigieren, so darf der Spieler noch ein weiteres Feld vorrücken.

Anschließend ist der andere Spieler an der Reihe. Gespielt wird immer abwechselnd, wobei das jeweilige Feld zeigt, welche Aufgabenkategorie gewählt wird. Schnappt ein Spieler jedoch sein Fehlerteufel zuvor, so muss die Spielfigur des Spielers zurück zum Start. Damit wird auch der Fehlerteufel des Spielers zurück auf den Totenkopffelsen gesetzt.

Spiel zu dritt:

Spielt ihr zu dritt, so ist ein Spieler der Moderator. Dieser überprüft die Aussagen der Spieler und auch, ob der Spieler im Fall einer falschen Umformung auf dem Kärtchen den Fehler tatsächlich erkannt hat. Bei Streitigkeiten entscheidet der unparteiische Moderator.