
AR (Augmented Reality) mit Handy

- Erstelle in GeoGebra eine 3D-Anwendung: Würfel oder Ähnliches und speichere es in GeoGebra-Tube etwa unter Würfel.
Hier wird ein GGB-**Code** zugewiesen, den man in der URL-Zeile ablesen kann.
- Installiere auf deinem Smartphone (Android) die App **ARCore von Google**.
- Installiere auf deinem Smartphone die App **GeoGebra 3D Graphing Calculator** und starte sie.
- Gehe links oben bei **≡ Menü** zum Öffnen
- Gib nun den GGB-**Code** ein, unter dem deine Datei (Würfel) abgelegt wurde.
- Die Datei wird geöffnet.
- Drücke nun bei deiner Handykamera (rechts unten) auf das sichtbare **AR**.
- Wähle einen Bereich in deiner realen Umgebung und drücke dann auf die Oberfläche des Displays. Das Objekt wird ins Bild gesetzt.
- Foto machen oder Film starten und Bewegung aufzeichnen.