

Kreisbüschel werden beschrieben durch eine **Differentialgleichung** $p' = c \cdot (p - f_1) \cdot (p - f_2)$ mit geeignetem c .

Eine **Elliptische Funktion** ist auf mehrfache Weise das Produkt zweier **Kreisbüschel**,

Lösungskurven sind dann Winkelhalbierende der **Kreise** aus den **2 Büscheln**.

4 verschiedene ("**Brenn**")-Punkte lassen sich durch eine geeignete **Möbiustransformation** abbilden

auf $f, -f, \frac{1}{f}, \frac{-1}{f}$ mit komplexem $f \notin \{0, \infty, 1, -1, i, -i\}$.

Ist die **absolute Invariante** $J_{\{abs\}}$ der **4 Brennpunkte** -d.i. auch die **absolute Invariante** der **elliptischen**

Differentialgleichung - reell, so sind **konfokale bizirkulare Quartiken Lösungskurven**:

2-teilige für $J_{\{abs\}} \geq 0$, 1-teilige für $J_{\{abs\}} \leq 0$. Für $J_{\{abs\}} = 0$ gilt beides: die 1-teiligen schneiden die 2-teiligen unter 45° : **harmonische Lage** der **Brennpunkte**.

Tetraederlage: $J_{\{abs\}} = -1$, zu jeder Paarbildung der **Brennpunkte** sind **konfokale** 1-teilige **Quartiken Lösungskurven**; sie schneiden sich unter Vielfachen von 30° . Die **Brennpunkte** sind - auf der **Möbiusquadrik** - die Ecken eines regulären **Tetraeders**.

Die Eigenschaften **konfokaler bizirkularer Quartiken** sind mindestens so faszinierend wie die der **konfokalen Kegelschnitte**, welche **möbiusgeometrisch** eigentlich nur Spezialfälle sind:

von den **4 Brennpunkten** fallen **2** oder **3** zusammen!

Geometrisch lassen sich **bizirkulare Quartiken** durch ihre **Brennpunkte**, ihre **Leitkreise** und die **doppelt-berührenden Kreise** als Hüllkurven beschreiben.

Obwohl zu diesen Quartiken einige spezielle bekannte historische Kurven gehören, hat diese Kurvenklasse noch keinen Einzug in **wikipedia** gehalten.

Mindestens ebenso faszinierend sind die **3-dimensionalen** Pendanten: die **konfokalen DARBOUX Cycliden**, zu denen auch die **konfokalen Quadriken** gehören.

geogebra-book conics bicircular-quartics Darboux-cyclides \leftrightarrow <https://www.geogebra.org/m/gz4cyje5>

W. Blaschke stellte **1938** die Frage nach allen **6-Eck-Geweben** aus **Kreisen**. Gelöst war zu der Zeit die Frage nach allen **geradlinigen 6-Eck-Geweben**: Satz von **Graf** und **Sauer**: diese Gewebe entstehen aus den **Tangenten** einer Kurve 3. Klasse.

Kurioser Weise ist **Blaschkes Problem 3D** für **Kreise** auf Flächen gelöst: nur auf **DARBOUX Cycliden** existieren solche **Kreis-Gewebe**; und sie sind alle erfaßt!

Einzige Ausnahme: für **Kreise** auf **Ebenen** oder **Kugeln** ist **Blaschkes Problem** weiter ungelöst!

Ein wunderschöner Referenzartikel zu allen bisher bekannten ebenen **6-Eck-Geweben** aus **Kreisen**

ist **Walter Wunderlichs** Arbeit von **1938** "**Über ein besonderes Dreiecksnetz aus Kreisen**":

2-teilige **bizirkulare Quartiken** besitzen **4** paarweise **orthogonale Symmetriekreise** und dazu

4 Scharen **doppelt-berührender Kreise**. Aus drei dieser Scharen läßt sich ein **6-Eck-Gewebe** erzeugen.

2013 veröffentlichte **Fjodor Nilov** **5** bis dahin unbekannte **6-Eck-Gewebe** aus **Kreisen**, zugrunde liegen allen Beispielen spezielle **Kegelschnitte**.

Wir konnten **4** der Beispiele verallgemeinern zu eine Reihe von bisher unbekanntem **6-Eck-Geweben**, die **bizirkulare Quartiken** zugrunde legen.

Wie rechnet man so etwas? Leider ist ein gut passender spezieller Kalkül für **Kreise** uns nicht zugeflogen.

Für **Kreisbüschel** jedoch gibt es einen einfachen, genau passenden Kalkül:

Die ebene **Möbius-Gruppe** ist isomorph zur komplexen **SO(3, \mathbb{C})**. (Vor vielen Jahren fand man diese sehr nützliche

Repräsentation noch auf wikipedia - dort ist sie schon lange verschwunden!?) Die **LIE**-Algebra hierzu ist die Komplexifizierung des

Euklidischen Vektorraums: das **Kreuzprodukt** wird zum **LIE**-Produkt, das **Skalarprodukt** wird zu einer **symmetrischen nicht-ausgearteten** und natürlich nicht mehr positiv-definiten **Bilinearform**.

Die Punkte (Vektoren) auf der entstehenden **Quadrik** lassen sich als **parabolische Kreisbüschel** deuten,

die anderen Punkte gehören zu **elliptischen/hyperbolischen Kreisbüscheln** und deren

Isogonaltrajektorien (Loxadrome).

Deuten lassen sich die Vektoren als **Infinitesimale Möbiustransformationen**.

Multiplikation mit $\sqrt{-1}$ ist die **Polarität**.

Die **Orthogonalität** und die **LAGRANGE**sche Entwicklungsregel lassen sich nutzen.

Beispielsweise läßt sich damit die Lage von **4 Punkten** (in $\mathbb{C} \cup \{\infty\}$) einfach charakterisieren.

Links:

geogebra-book Sechseck-Netze ↔ <https://www.geogebra.org/m/z8SGNzgV>

geogebra-book Möbiusebene ↔ <https://www.geogebra.org/m/kCxvMbHb>