



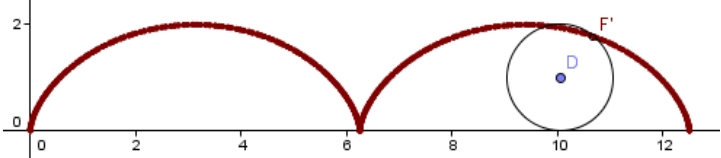


Задача на побудову 1. Реалізувати модель, що генерує кілька витків циклоїди.

Покрокова побудова.

1.		Створіть цілочисельний слайдер a (0,720).
2.		<p>Через командний рядок створіть точку D з координатою по Ox, переведеною в радіани:</p> $D = (a \cdot \pi / 180, 1)$ <p>Змініть значення слайдера – точка буде пересуватися паралельно осі Ox в межах області (0; 12,5).</p>
3.		Інструментом «Коло із заданим радіусом» побудуйте навколо точки D одиничне коло.
4.		Інструментом «Перетин» знайдіть точку перетину кола з віссю Ox (вона повинна бути дотичною до неї).
5.		<p>Тепер виберіть інструмент «Поворот навколо точки» і по черзі виділіть знайдену точку перетину і центр кола.</p> <p>Потім у величині кута поставте змінну a і виділіть прапорець «за годинниковою стрілкою».</p> <p>У властивостях точки, що з'явилася поставте прапорець «Залишати слід».</p> <p>Анімуйте слайдер a і спостерігайте за результатами:</p>  <p>Кількість витків циклоїди можна збільшити, додавши до кінцевого значення слайдера a 360° (один виток).</p>