
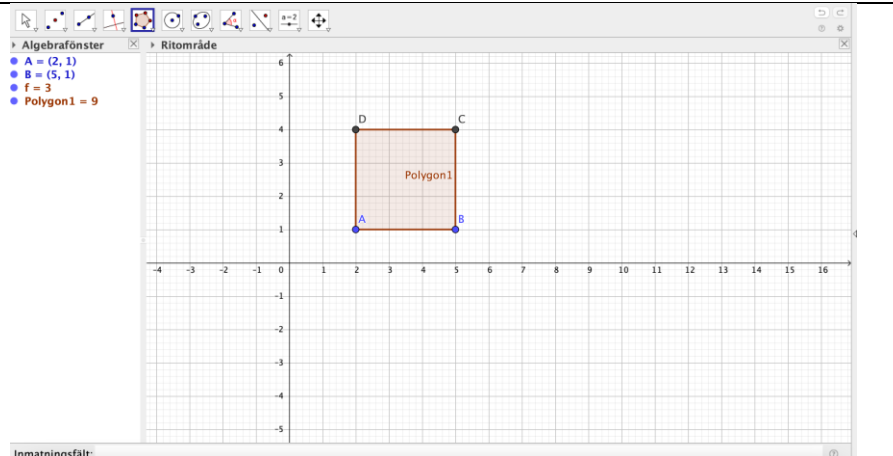



Det Gyllene Snittet


Använd verktyget
Regelbunden

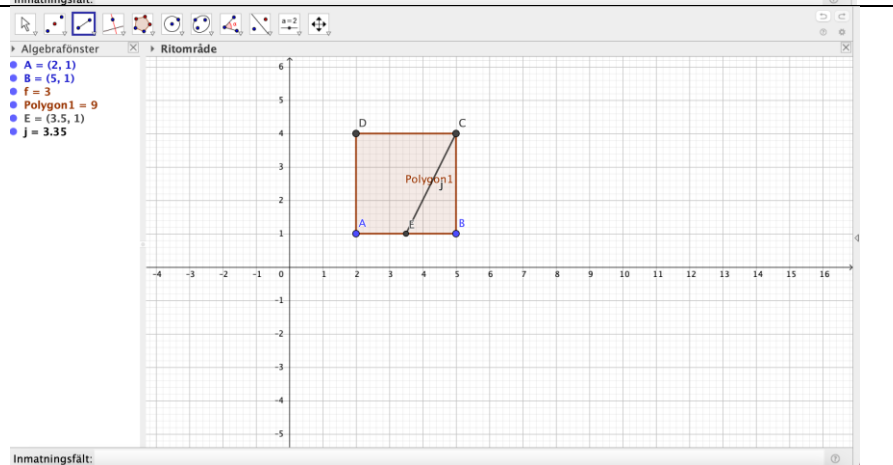
polygon , femte
verktygskolumnen
från vänster, för att
skapa en kvadrat.
Placera ut två
punkter, från vänster
till höger, och välj
fyra hörn.




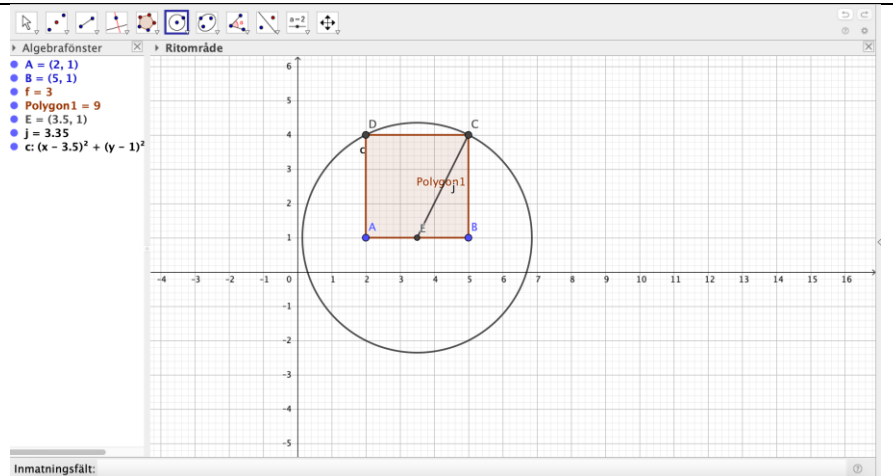
Nu ska du skapa en
diagonal i kvadraten.
Börja med att ta
fram **mittpunkten** på
sträckan AB.

Verktyget  hittar
du under andra
verktygskolumnen
från vänster. Klicka
på punkterna A och
B. Välj verktyget

sträcka  i tredje
verktygskolumnen
från vänster. Klicka i
punkt E och sedan i
punkt C.



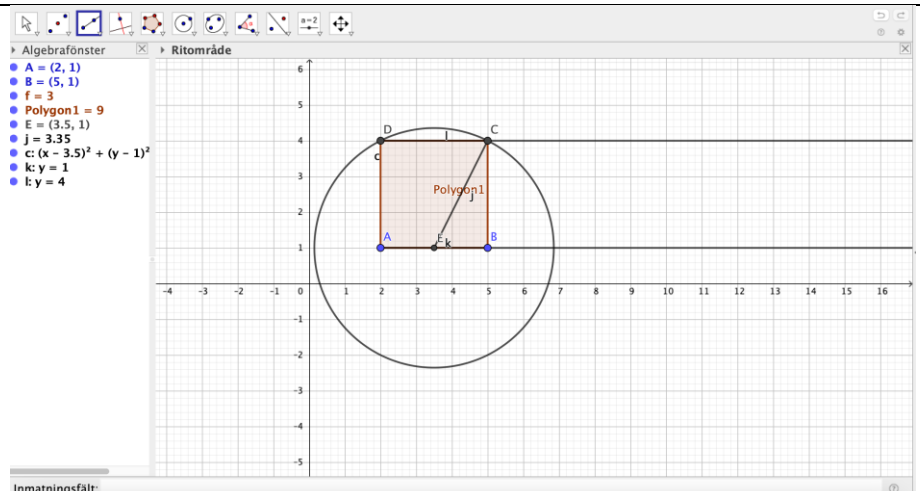
Nästa steg är att
konstruera en **cirkel**
med medelpunkt i
punkt E och med
diagonalen som
radie. Välj **cirkel**
(medelpunkt och
periferipunkt) 
och klicka först på
punkt E och sedan på
punkt C.



Nu är det dags att skapa två **strålar**



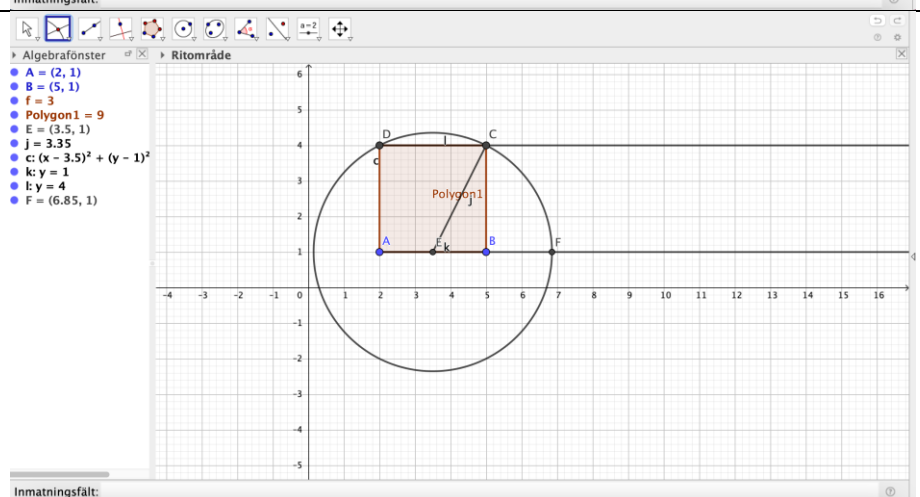
, tredje verktygskolumnen från vänster. Klicka sedan först på punkterna A och B, och sedan på D och C, i nämnd ordning.



Använd nu verktyget **skärning mellan två objekt**



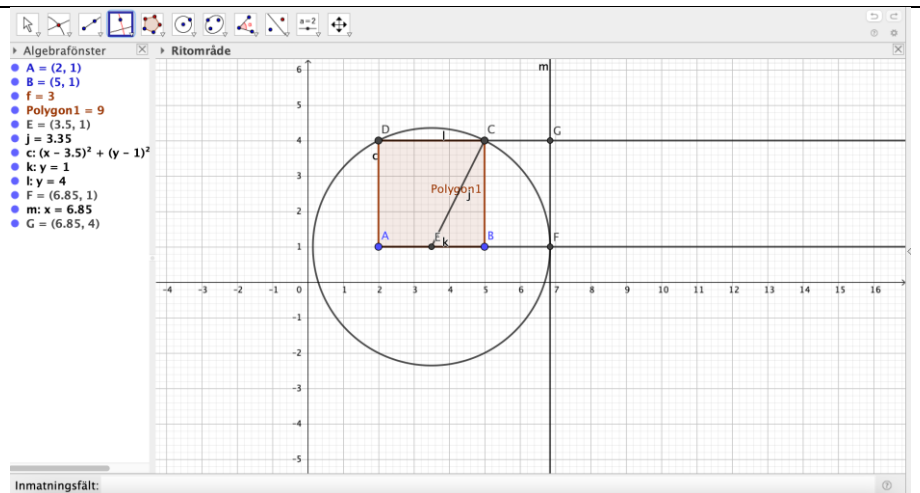
, andra verktygskolumnen från vänster, objekt för att bestämma skärningspunkten mellan den nedre strålen och cirkeln. Klicka på cirkeln och på strålen.



Nästa verktyg är **vinkelrät linje**



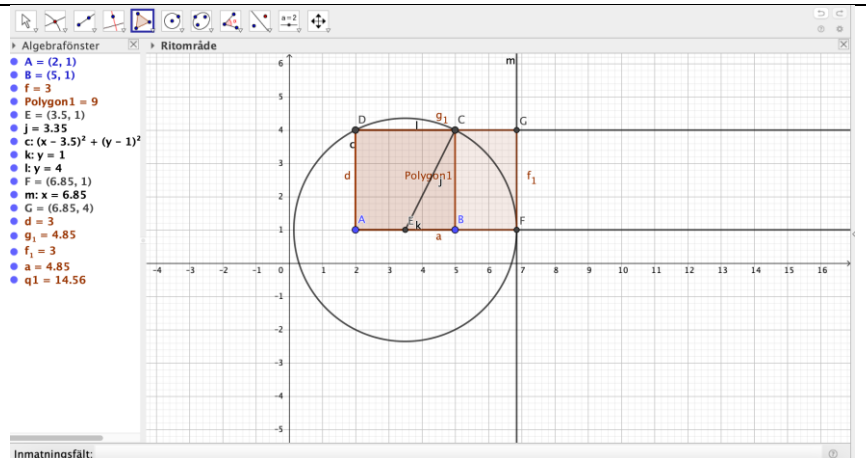
, fjärde verktygskolumnen från vänster. Klicka sedan på punkt F och den nedre strålen. Sedan skapar du en skärningspunkt mellan den övre strålen och den vinkelräta linjen.



Skapa nu en rektangel genom att använda verktyget **polygon**



under femte verktygskolumnen från vänster. Klicka på punkterna A-F-G-D-A och du har konstruerat en rektangel.



I **inmatningsfältet** skriver du nu $GS=a/d$.
Vilken kvot får du?
Var har du sett den tidigare?

Placera nu en **sträcka**



från punkt B till punkt F.

Beräkna kvoten mellan långsida och kortsida i rektangeln BFGC. Vad lägger du märke till?

