

# Programmes de construction

Lancer le logiciel 

**Objectif :** Construire des quadrilatères particuliers avec un logiciel de géométrie dynamique, c'est-à-dire faire des figures qui **conservent leurs propriétés** même lorsqu'on déplace certains points.

Mr MONON [www.youtube.com/@progmaths](http://www.youtube.com/@progmaths) (tous droits réservés)

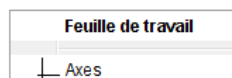
**Sauvegarder les figures dans un sous dossier :** Enregistrer chaque figure dans votre domaine, dans la partie "Ce PC/Espace Personnel/Devoir/maths – fichiers élève", dans **un sous dossier** que vous nommerez "**quadrilatères**".

Appeler le professeur pour valider chacune de vos figures.

**Attention :** Avant de déranger le professeur, essayez de déplacer chacun des points de la figure pour vérifier qu'elle garde bien les mêmes propriétés et conserve sa nature (c'est-à-dire par exemple qu'un rectangle reste un rectangle quel que soit le point que l'on bouge).

Vous pouvez ouvrir une autre instance du logiciel pour commencer une autre figure en attendant.

Si les axes sont visibles, faites un *clic droit* dans la zone de dessin et décocher « *axe* ».



## Figures à tracer :

Mr MONON  
[www.youtube.com/@progmaths](http://www.youtube.com/@progmaths)  
(tous droits réservés)

### A) En utilisant uniquement la définition de chaque figure

- Un rectangle
- Un parallélogramme
- Un losange
- Un carré

### B) En utilisant uniquement les diagonales de chaque figure

- Un rectangle
- Un parallélogramme
- Un losange
- Un carré

### C) Autrement ? (Penser aux longueurs des côtés, entre autres)

- Un rectangle
- Un parallélogramme
- Un losange
- Un carré

Nom	outils ?	Rectangle			Losange			Carré			Parallélogramme		
		Définition	Diagonale	Autre	Définition	Diagonale	Autre	Définition	Diagonale	Autre	Définition	Diagonale	Autre

1pt par figure bien faite, + 1pt (enregistré au bon endroit avec le bon nom)  
 Avoir créé un nouvel outil GeoGebra: bonification jusqu'à +2pts

[Correction ici](#)