



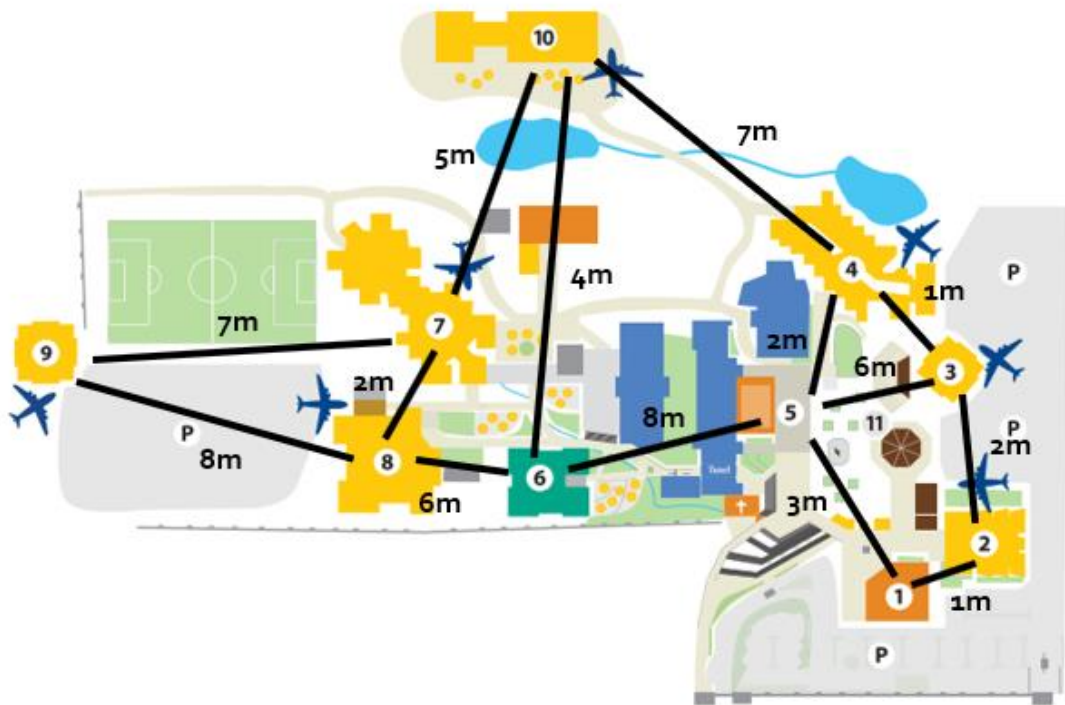
CÍRCULOS MATEMÁTICOS COLOMBIA - CALI

TALLER 3

LABERINTOS (ALGORITMO DE DIJKSTRA)

Actividad 1.

El siguiente es el mapa de edificios de la Pontificia Universidad Javeriana Cali.



- Determina en qué edificio te encuentras ahora
- Encuentra al menos dos caminos que te lleven del Edificio 1 al lugar en que te encuentras.
- Encuentra el camino más corto entre el Edificio 1 y el lugar en que te encuentras
- Encuentra el camino más corto entre Edificio 1 y el Edificio 9, pasando por el lugar en que te encuentras.

Actividad 2. Exploración de recursos en GeoGebra

- Ingresa a www.geogebra.org
- En la sección de recursos busca Algoritmo de Dijkstra
- Explora los primeros tres recursos que encuentres ¿notas algo en común?
- Si tuvieses que diseñar un recurso para resolver laberintos ¿qué opciones le darías al usuario?

Actividad 3. Libros en GeoGebra

- En www.geogebra.org , en la sección de recursos busca el libro Shortest Path de [Chris Cambré](#) y explóralo.
- Para ofrecer un recurso a un competidor de micromouse, ¿qué le agregarías o qué le quitarías a este libro?
- Ahora, construye tu propio libro en GeoGebra. Si lo deseas, puedes seguir el tutorial que encuentras en <https://www.geogebra.org/m/hwdbNXhQ> o puedes explorar uno por tu cuenta. También te dejamos unas indicaciones al respecto a continuación:
 - Para crear libros debes tener un perfil en GeoGebra, que se crea en la página oficial: www.geogebra.org (perfil+crear cuenta).
 - Una vez en el perfil se activa la pestaña CREAR+LIBRO. Lo demás es “cacharrear”.

