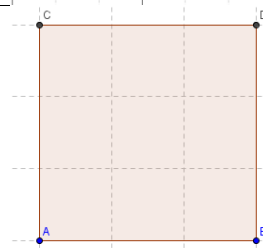
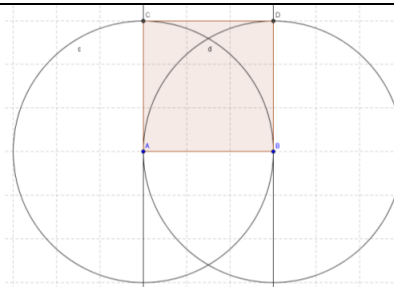
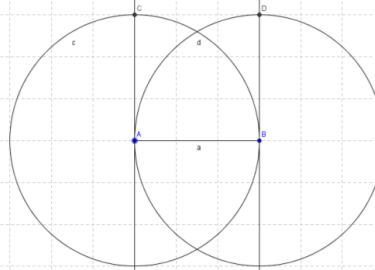
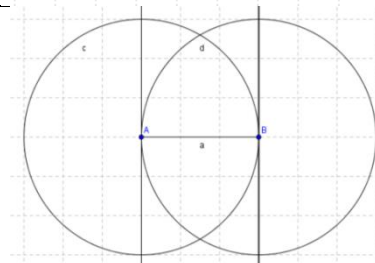
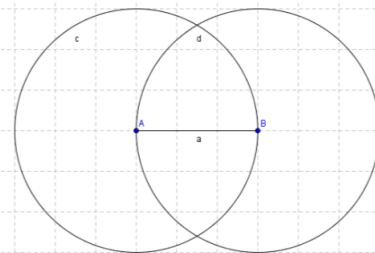


Задача на побудову 1. Побудувати квадрат, що зберігає свої властивості при зміщенні вершин. Побудувати квадрата з використанням кіл.

Покрокова побудова.

| | | |
|--|---|---|
| 1. |  | Створіть довільний відрізок AB . Він буде радіусом кіл та однією зі сторін квадрата. |
| 2. |  | Побудуйте коло з центром в точці A і радіусом AB . Аналогічним чином побудуйте друге коло з центром в точці B і радіусом AB . В результаті одержимо два кола з однаковим радіусом, що перетинаються. Центри кіл лежать на краях відрізка AB |
| 3. |  | Через точки A і B проведіть дві прямі, перпендикулярні відрізку AB . Підказка: інструментом <i>Перпендикулярна пряма</i> треба виділити точку і відрізок в будь-якому порядку. |
| 4. |  | Щоб отримати точки перетину отриманих перпендикулярів з колами. Скористайтеся інструментом <i>Перетин</i> . Отримаємо точки C і D |
| 5. |  | Побудуйте відрізок CD . |
| 6. |  | Виділіть потрібну фігуру інструментом <i>Багатокутник</i> . Ми отримали ідеальний квадрат |
| <p>Сховайте допоміжні елементи конструкції і спостерігайте результат.</p> <p>Даний алгоритм побудови далеко не єдиний у своєму роді і може варіюватися. Експериментуйте!</p> | | |



Навчальне дослідження 1. Дослідити поведінку одержаного квадрату. Спробуйте рухати вершини отриманого квадрату. Дайте відповідь на наступні питання:

1. Які точки можна рухати, а які залишаються нерухомими?

Чому певні точки квадрата не можна пересувати безпосередньо курсором?