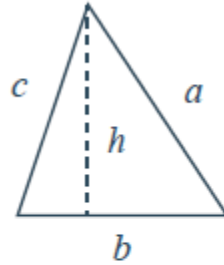


ÁREAS Y PERÍMETROS DE FIGURAS PLANAS

TRIÁNGULO (polígono de 3 lados)



$$A = \frac{b \cdot h}{2}$$

$$P = a + b + c$$

CUADRILÁTEROS (polígonos de 4 lados)

- Paralelogramos: lados opuestos son paralelos, sus ángulos opuestos son iguales. Sus diagonales se cortan en su punto medio. Su área es SIEMPRE $A = b \cdot h$
- Algunos cuadriláteros especiales:

CUADRADO, paralelogramo de 4 lados iguales y 4 ángulos iguales.

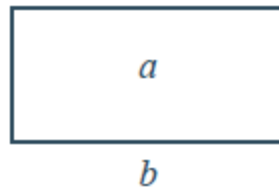


a

$$A = l^2$$

$$P = 4l$$

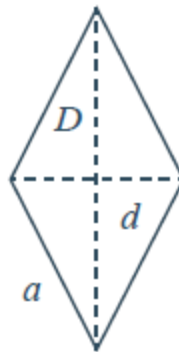
RECTÁNGULO, paralelogramo de lados opuestos iguales y 4 ángulos iguales.



$$A = b \cdot a$$

$$P = 2(a + b)$$

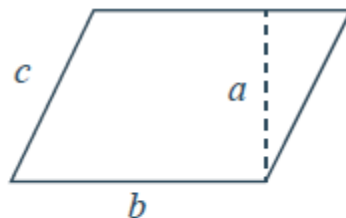
ROMBO: paralelogramo de 4 lados iguales



$$A = \frac{D \cdot d}{2}$$

$$P = 4a$$

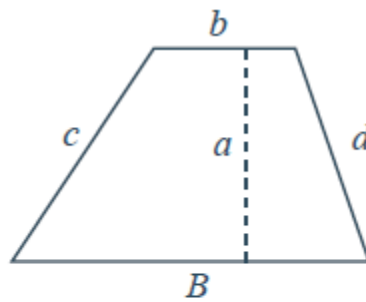
ROMBOIDE: es un paralelogramo general, lados opuestos y ángulos opuestos iguales.



$$A = b \cdot a$$

$$P = 2(b + c)$$

TRAPECIO: es un cuadrilátero dos lados paralelos. No es un paralelogramo.

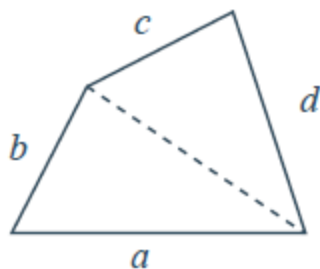


$$A = \frac{B+b}{2} \cdot a$$

$$P = B+c+d+b$$

Al igual que en los triángulos, podremos encontrar trapezios isósceles (dos lados iguales, y ángulos enfrentados iguales), escalenos (los tres lados diferentes) o rectos (un ángulo recto)

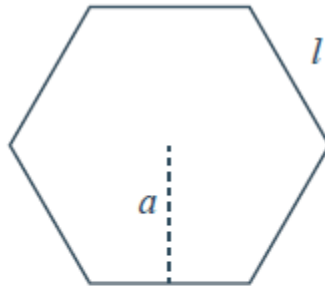
TRAPEZOIDE: es un cuadrilátero general, sin lados paralelos ni iguales.



A = Suma de las áreas de los
2 triángulos.

$$P = a+b+c+d$$

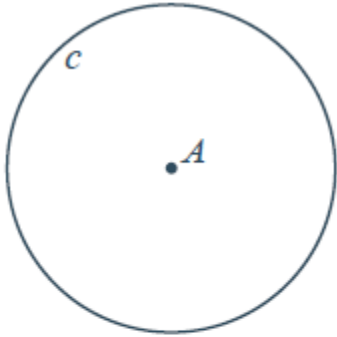
POLÍGONOS REGULARES: lados iguales, y ángulos interiores iguales



$$A = \frac{P \cdot a}{2}$$

$$P = n \cdot l$$

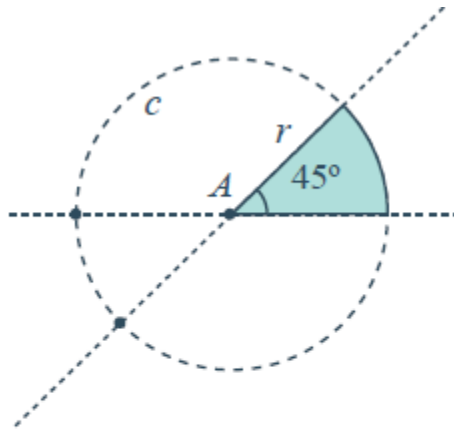
CÍRCULOS Y CIRCUNFERENCIAS



$$A = \pi \cdot r^2$$

$$L = 2 \cdot \pi \cdot r$$

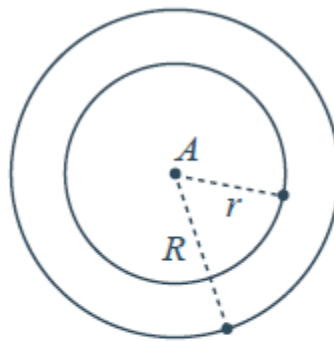
Círculo y circunferencia



$$A = \frac{\pi \cdot r^2 \cdot \alpha}{360^\circ}$$

-

Sector Circular



$$A = \pi \cdot (R^2 - r^2)$$

Corona circular