

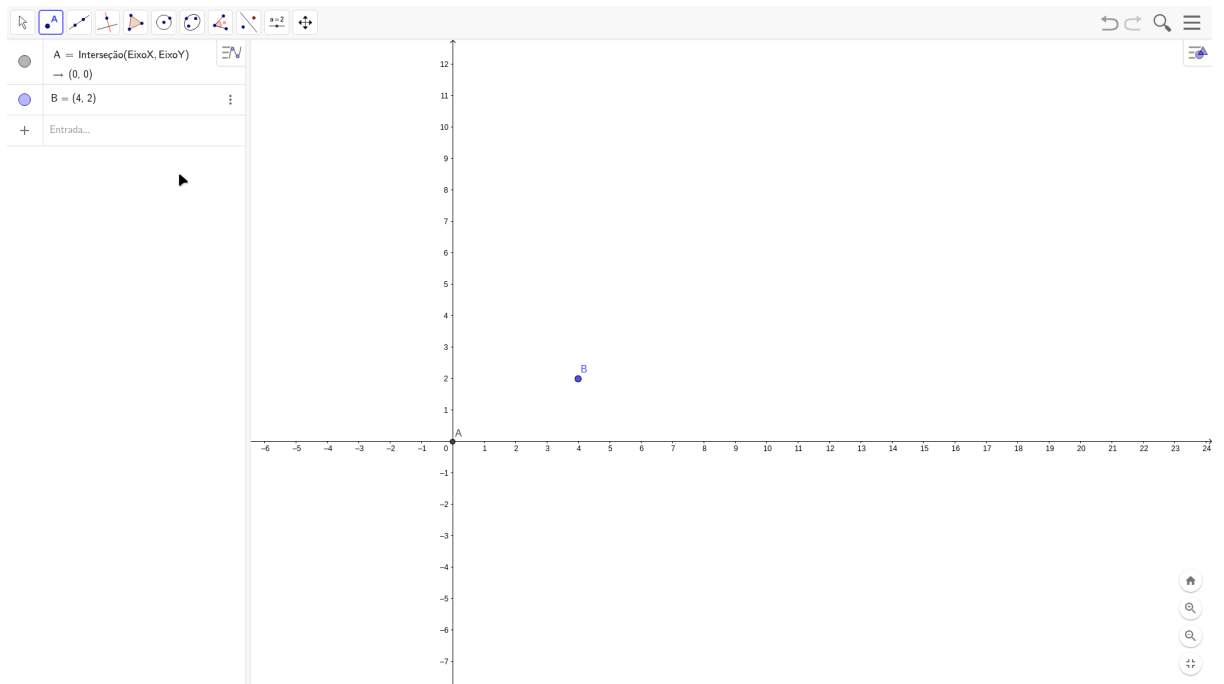
I. Abra o geogebra e faça um ponto na origem

The image displays two screenshots of the GeoGebra software interface, illustrating the process of creating a point at the origin.

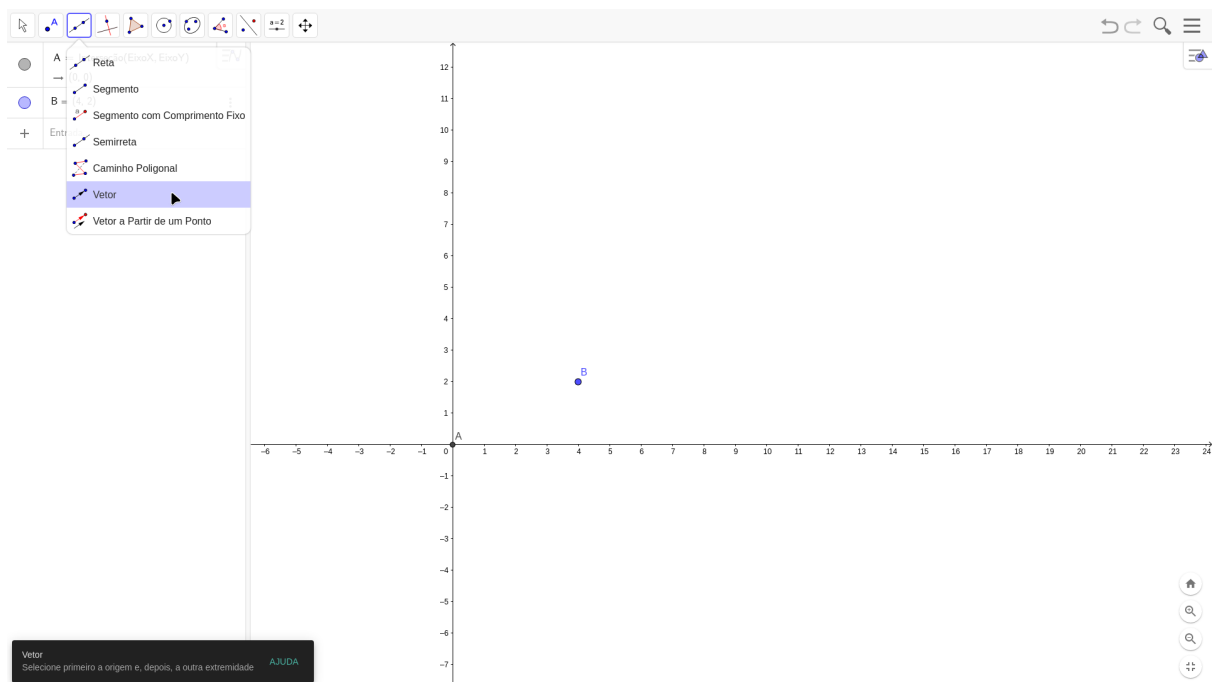
Top Screenshot: Shows the main toolbar and the 'Ponto' (Point) menu. The menu options include: Ponto, Ponto em Objeto, Vincular / Desvincular Ponto, Interseção de Dois Objetos, Ponto Médio ou Centro, Número Complexo, Otimização, and Raízes. A tooltip for 'Ponto' is visible, stating 'Ponto: Selecione uma posição ou reta, função ou curva. AJUDA'. The coordinate plane is empty.

Bottom Screenshot: Shows the same interface after the point at the origin has been created. The point is labeled 'A' and its coordinates are displayed as $A = \text{Interseção}(\text{EixoX}, \text{EixoY}) \rightarrow (0, 0)$. The coordinate plane shows the point at the origin.

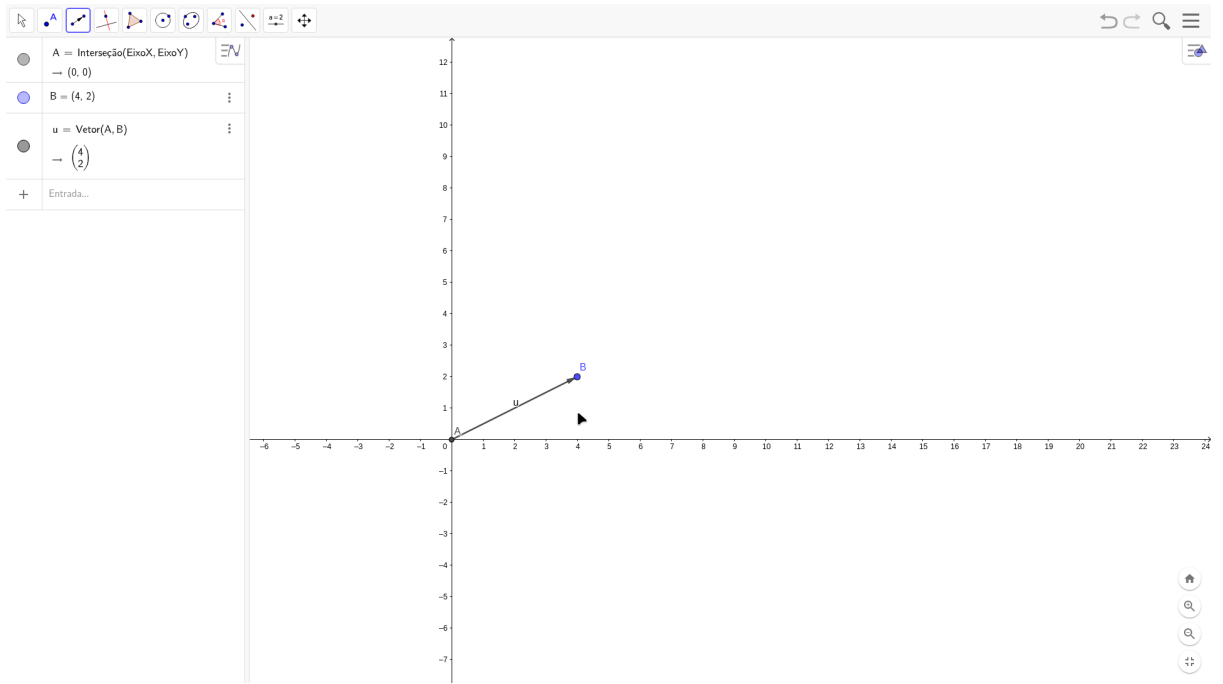
II. Em seguida faça um ponto $B=(4,2)$



III. Depois seleccione vetor

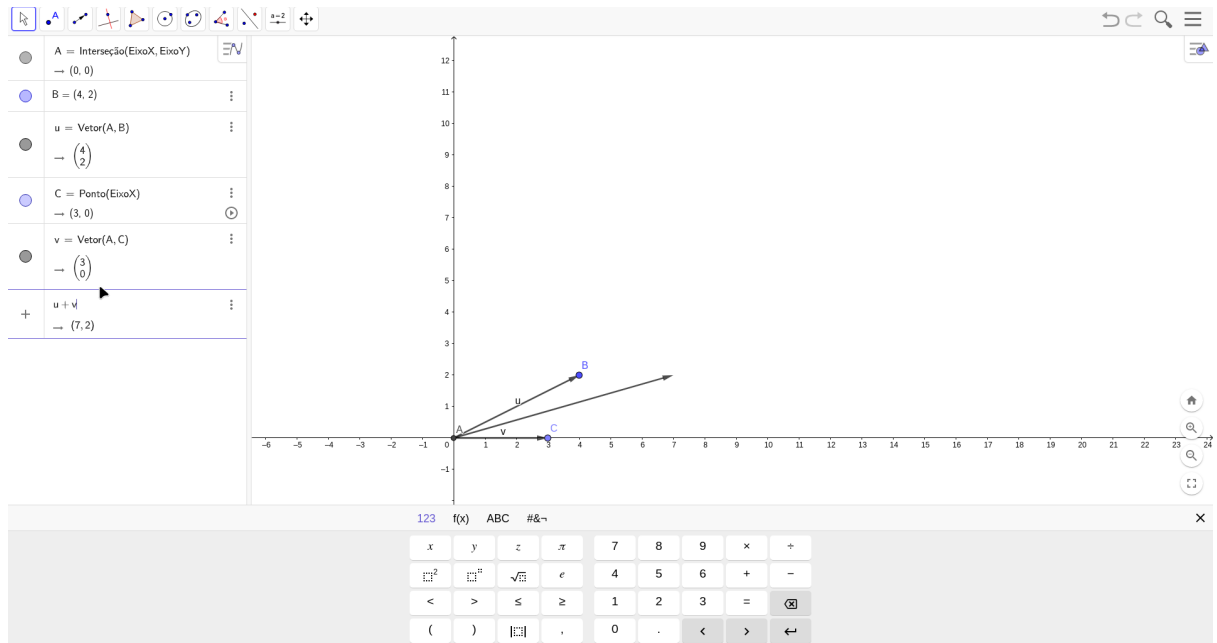


IV. Em seguida aperte no A e depois no B e assim conseguir o vetor AB



Para somar os vetores:

Basta escrever $u+v$ na caixa de entrada depois de fazer os vetores u e v .



123 f(x) ABC #&-

| | | | | | | | | |
|-------|-------|------------|-------|---|---|---|---|---|
| x | y | z | π | 7 | 8 | 9 | × | + |
| x^2 | x^3 | \sqrt{x} | e | 4 | 5 | 6 | + | - |
| < | > | ≤ | ≥ | 1 | 2 | 3 | = | ⊗ |
| (|) | | . | 0 | . | < | > | ← |