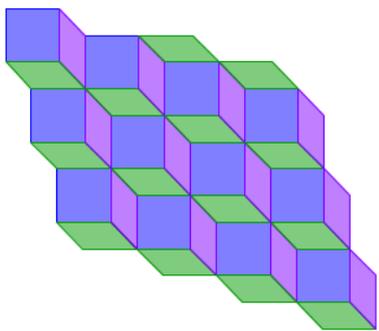


Ronde de triangles



- Construis un cercle C de centre O et de rayon 10 cm .
- En reportant six fois le rayon sur la circonférence, place les six points A, B, C, D, E et F équitablement répartis. Efface le cercle.

- Trace les segments $[AC]$ et $[BF]$, nomme B_1 leur intersection.
- Trace le segment $[BD]$, il coupe le segment $[AC]$ au point C_1 .
- Trace le segment $[CE]$, il coupe le segment $[BD]$ au point D_1 .
- Trace le segment $[DF]$, il coupe le segment $[CE]$ au point E_1 .
- Trace le segment $[EA]$, il coupe le segment $[DF]$ au point F_1 et le segment $[FB]$ au point A_1 .

- Trace le segment $[AD]$, il coupe les segments $[FB]$ et $[CE]$ respectivement aux points F' et C' .
- Trace le segment $[BE]$, il coupe les segments $[AC]$ et $[DF]$ respectivement aux points A' et D' .
- Trace le segment $[CF]$, il coupe les segments $[BD]$ et $[EA]$ respectivement aux points B' et E' .

- Trace les segments $[A'C']$ et $[B'F']$, nomme C_2 leur intersection.
- Trace le segment $[B'D']$, il coupe le segment $[A'C']$ au point D_2 .
- Trace le segment $[C'E']$, il coupe le segment $[B'D']$ au point E_2 .
- Trace le segment $[D'F']$, il coupe le segment $[C'E']$ au point F_2 .
- Trace le segment $[E'A']$, il coupe le segment $[D'F']$ au point A_2 et le segment $[F'B']$ au point B_2 .

- Efface les segments $[AD]$, $[BE]$ et $[CF]$.

- Les tracés à conserver sont les côtés des polygones $AA'A_2F'A_1$, $BB'B_2A'B_1$, $CC'C_2B'C_1$, $DD'D_2C'D_1$, $EE'E_2D'E_1$ et $FF'F_2E'F_1$: il faut effacer les segments $[A'C_1]$, $[A'C_2]$, $[B'D_1]$, $[B'D_2]$, $[C'E_1]$, $[C'E_2]$, $[D'F_1]$, $[D'F_2]$, $[E'A_1]$, $[E'A_2]$, $[F'B_1]$ et $[F'B_2]$,
- Colorie ta figure de manière à ce que les polygones $AA'A_2F'A_1$, $BB'B_2A'B_1$, $CC'C_2B'C_1$, $DD'D_2C'D_1$, $EE'E_2D'E_1$ et $FF'F_2E'F_1$ soient visibles.

