

## 4 Biga

### 4.3 Cantilever

Una biga Cantilever ofereix molts matisos, però el que s'ha volgut expressar en aquesta aplicació és el d'una biga d'un sol tram amb voladissos, simètrica geomètricament i de càrregues, per aconseguir gràficament que el moment en el voladís sigui igual, o el més similar possible, al moment en el tram central (fig.4.6). Per aconseguir-ho, es disposa de dos punts lliscants que varien la llum del voladís i la del tram central. L'usuari haurà de modificar aquests punts fins aconseguir la igualtat de moments. Com s'observa, la biga està sol·licitada per un conjunt de càrregues gravitatòries puntuals que automàticament respecten la simetria.

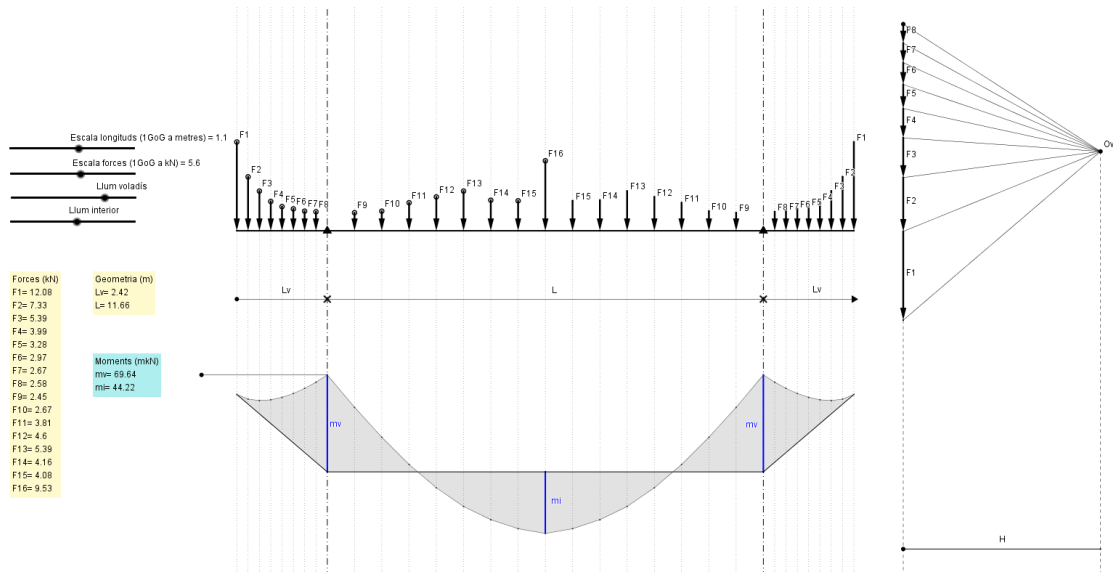


Fig. 4.6