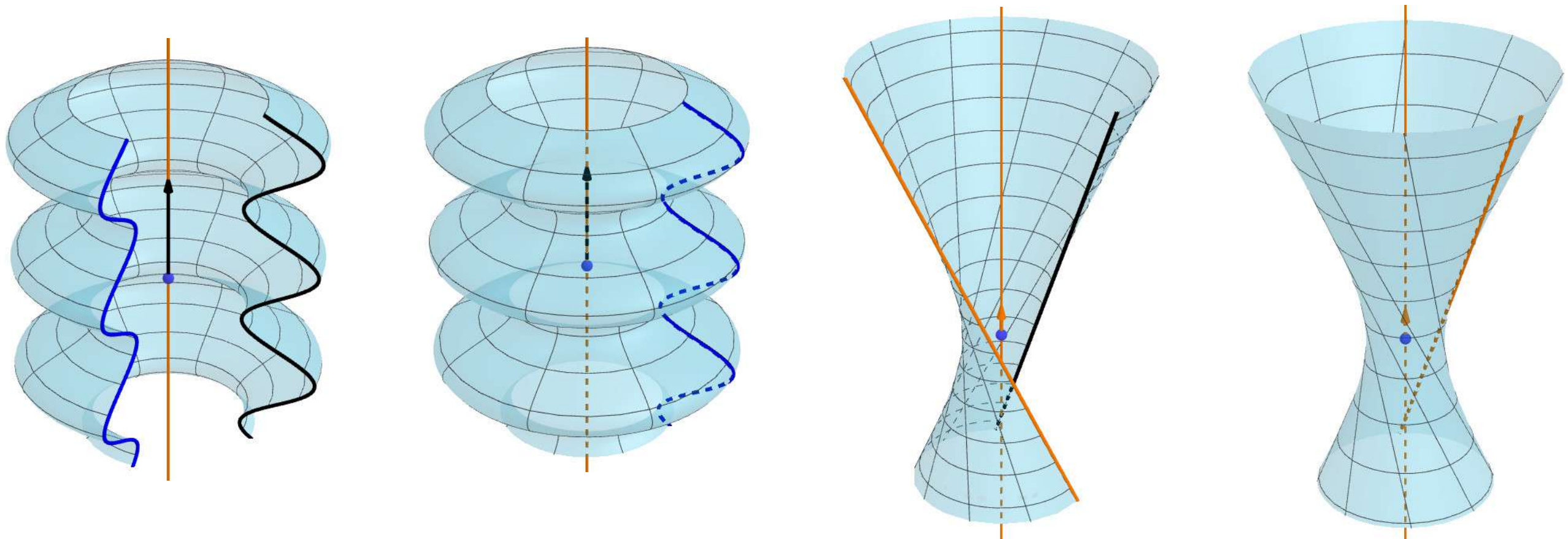
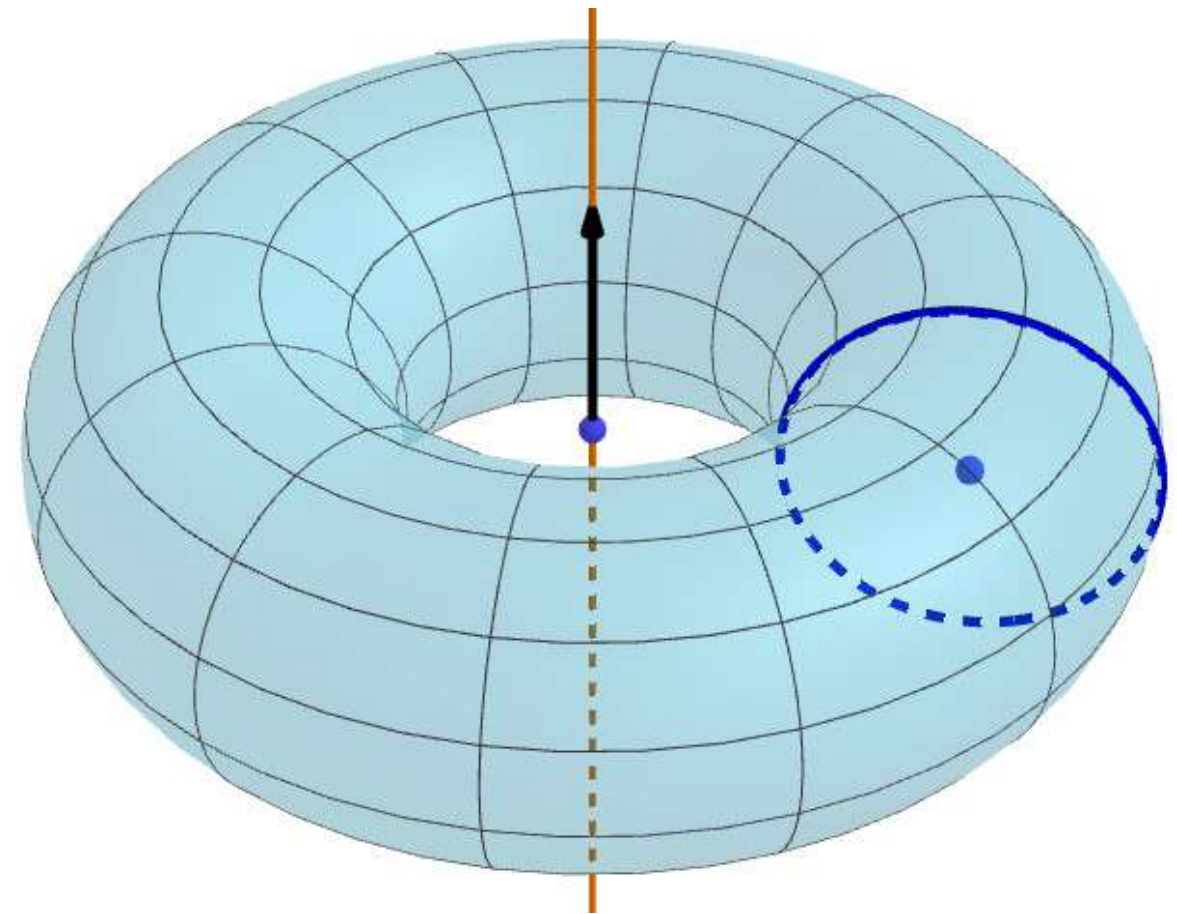
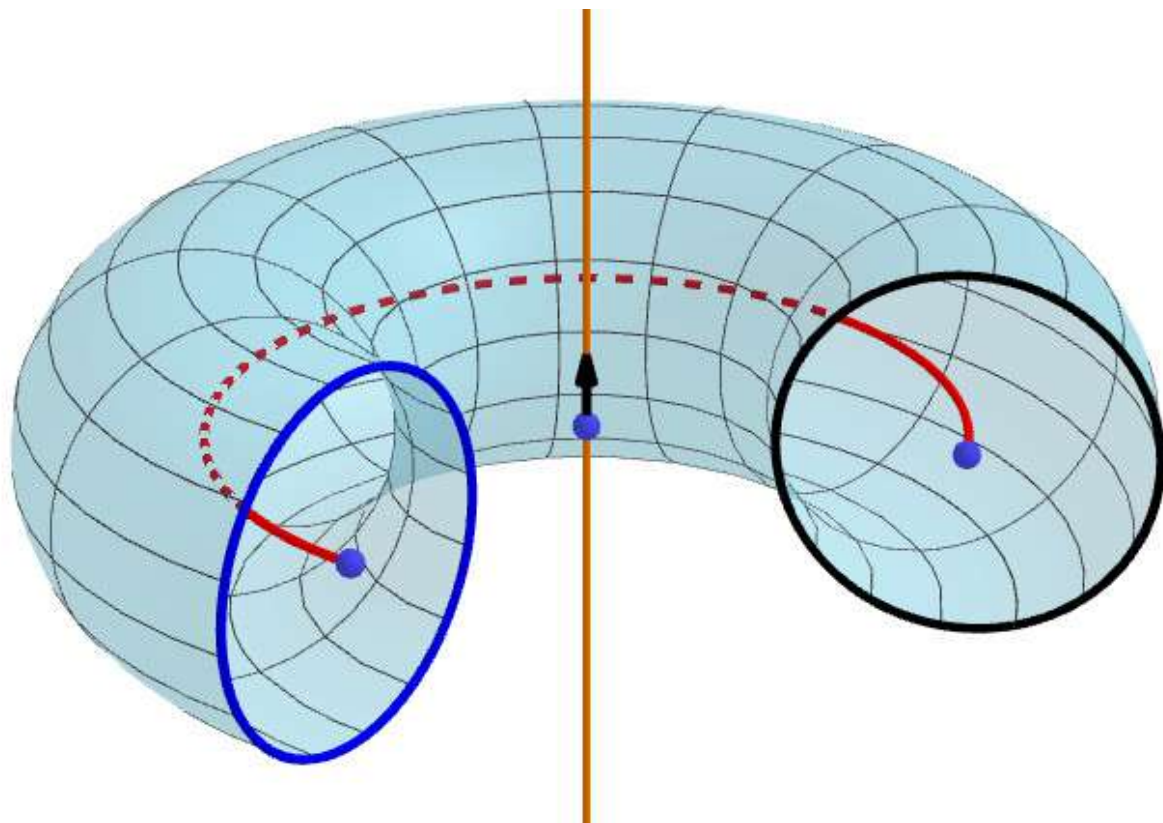


Superfícies de Revolução

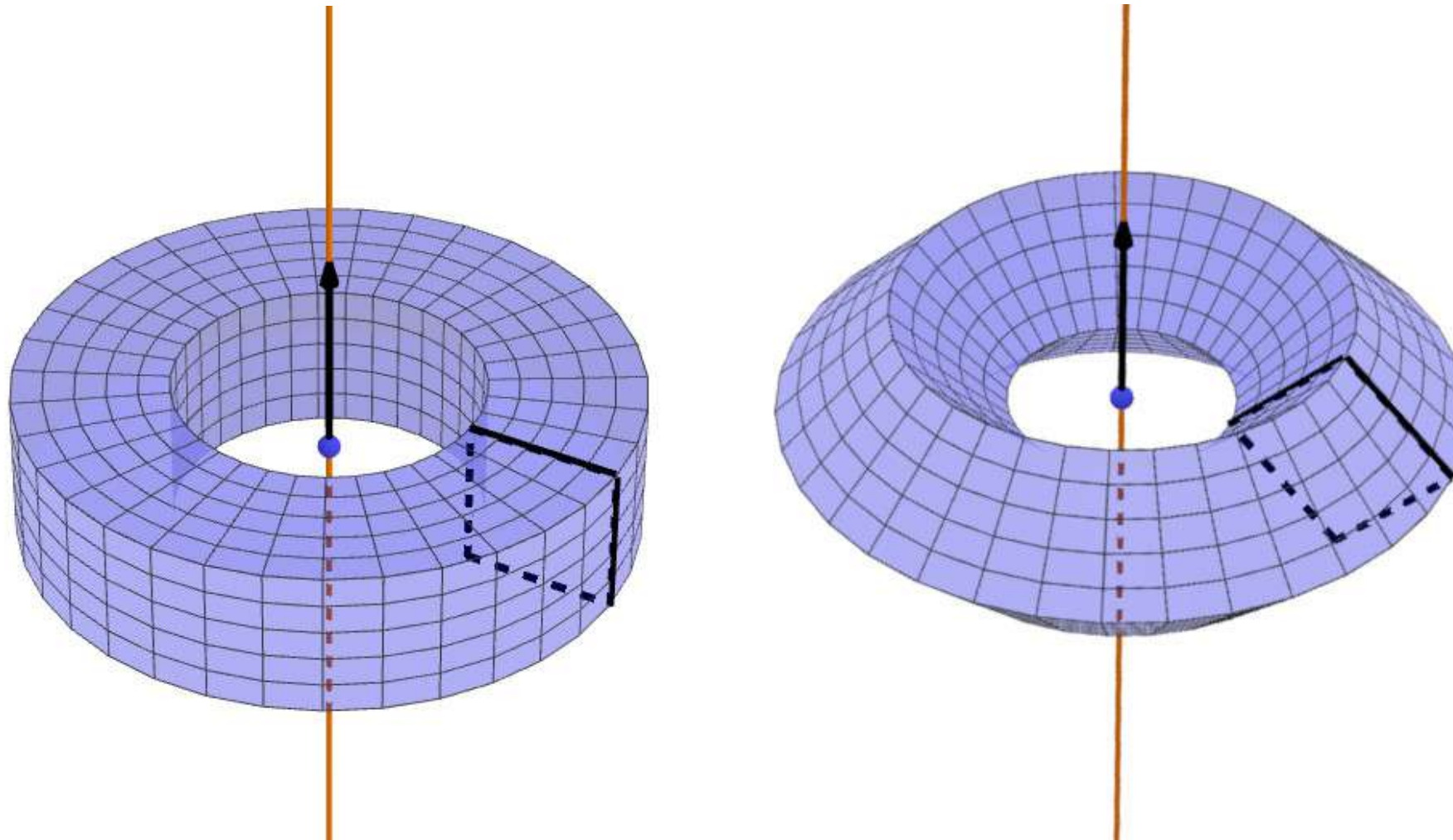
Como fazer uma construção dinâmica genérica de superfícies de revolução no Geogebra?



Toro de revolução (gerado por círculo):



“Toro” de revolução gerado por quadrado e por losango:



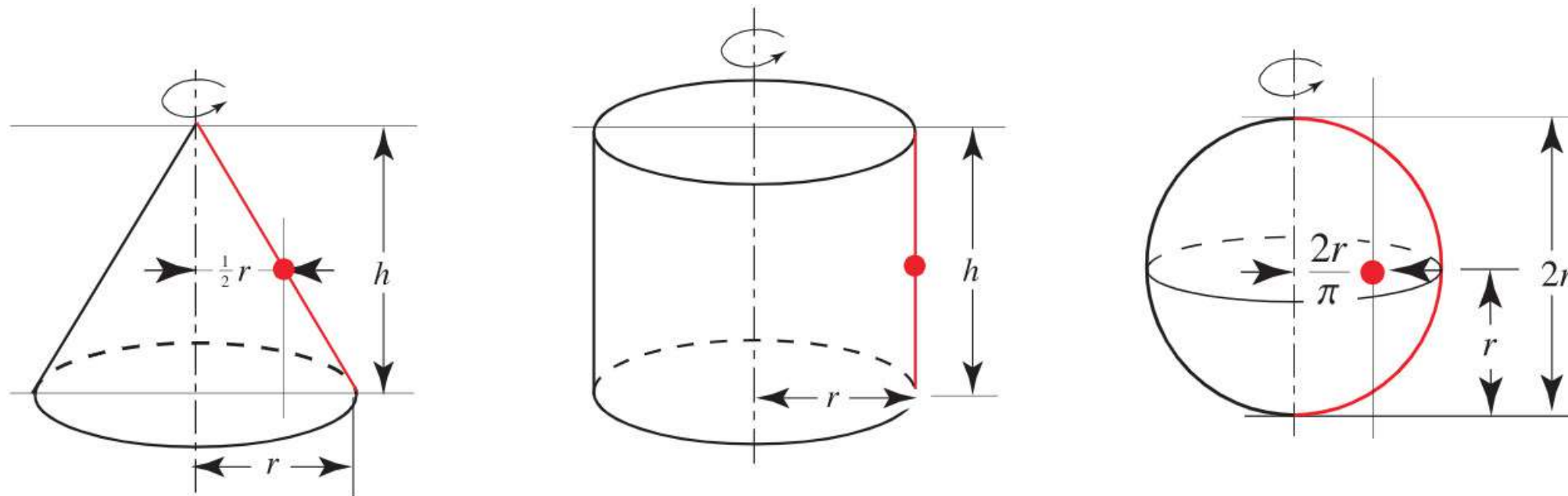
Teoremas de Pappus-Guldin

Proposição 1.1 (1º Teorema de Pappus-Guldin) Sejam C curva plana contínua* de comprimento c , s reta de seu plano que não intersecta C (exceto, eventualmente, nos extremos de C) e S superfície de revolução, obtida pela rotação completa de C em torno de s . Então, a área da superfície S é dada por

$$A = (2\pi r) c,$$

sendo r o raio o círculo descrito pelo centroide da curva C no movimento de rotação.

(*) *Intuitivamente, uma curva plana contínua C é constituída por “um único pedaço” e pode ser uma curva “fechada” (como um quadrado ou uma circunferência) ou uma curva “aberta” (como um segmento ou um arco de circunferência).*

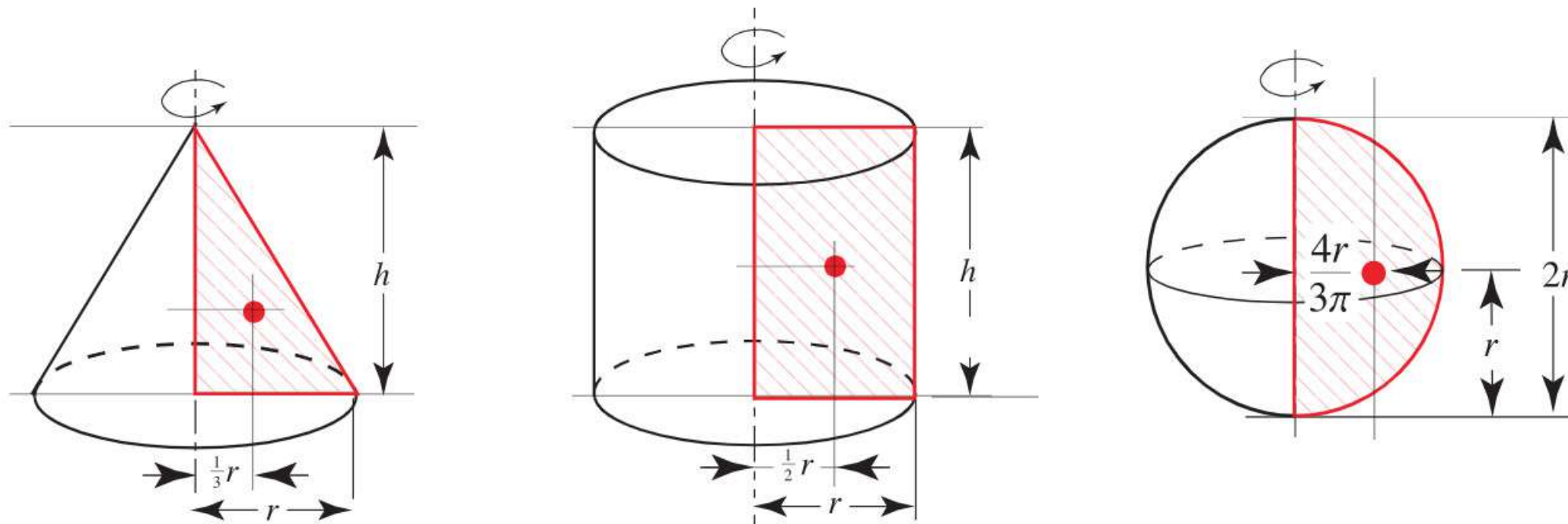


Proposição 1.2 (2º Teorema de Pappus-Guldin) Sejam R região plana fechada com interior conexo** de área α , s reta de seu plano que não intersecta R (exceto, eventualmente, na fronteira de R) e S sólido de revolução, obtido pela rotação completa de R em torno de s . Então, o volume do sólido S é dado por

$$V = (2\pi r) \alpha,$$

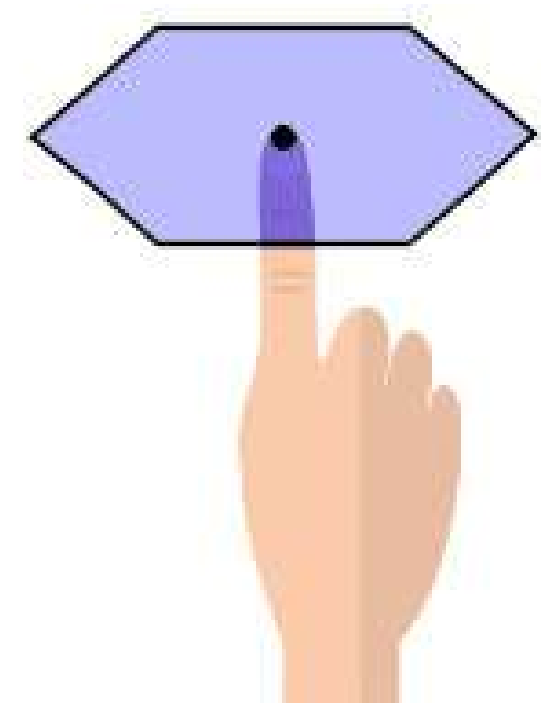
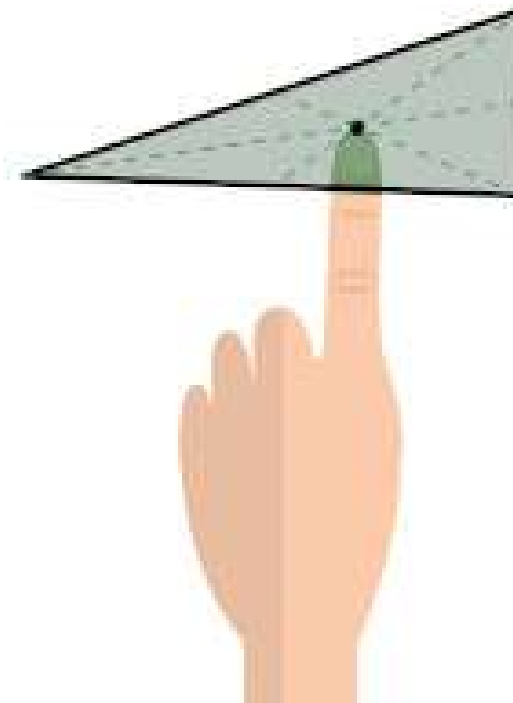
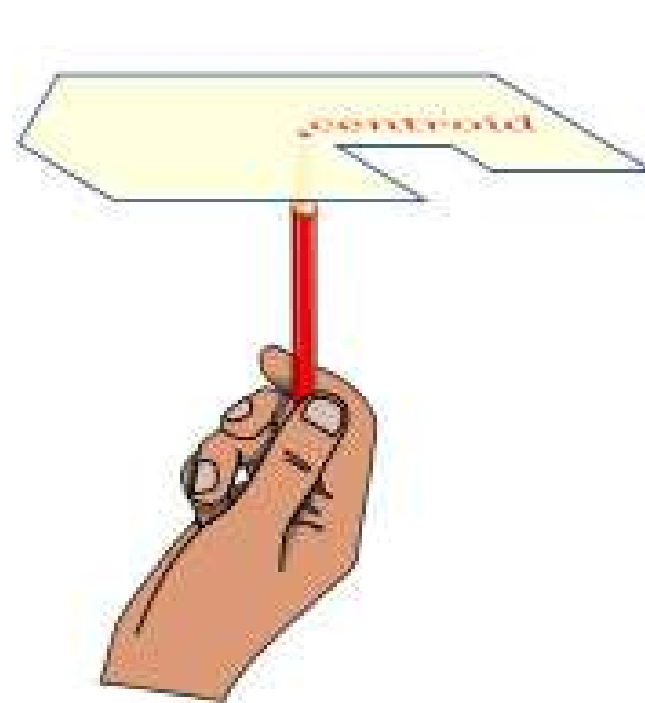
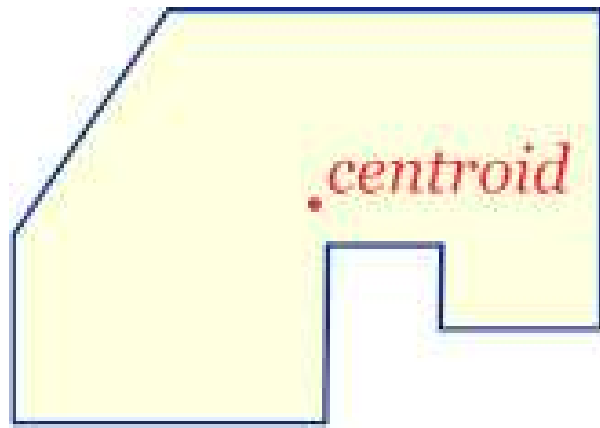
sendo r o raio o círculo descrito pelo centroide de R no movimento de rotação.

(**) Intuitivamente, uma região plana fechada com interior conexo R é tal que seu interior é constituído por “um único pedaço” e sua fronteira é uma curva que está contida em R . Polígonos e círculos são exemplos de tais regiões.



Observação importante: geralmente, o centroide de uma região R é diferente do centroide de sua curva-fronteira C .

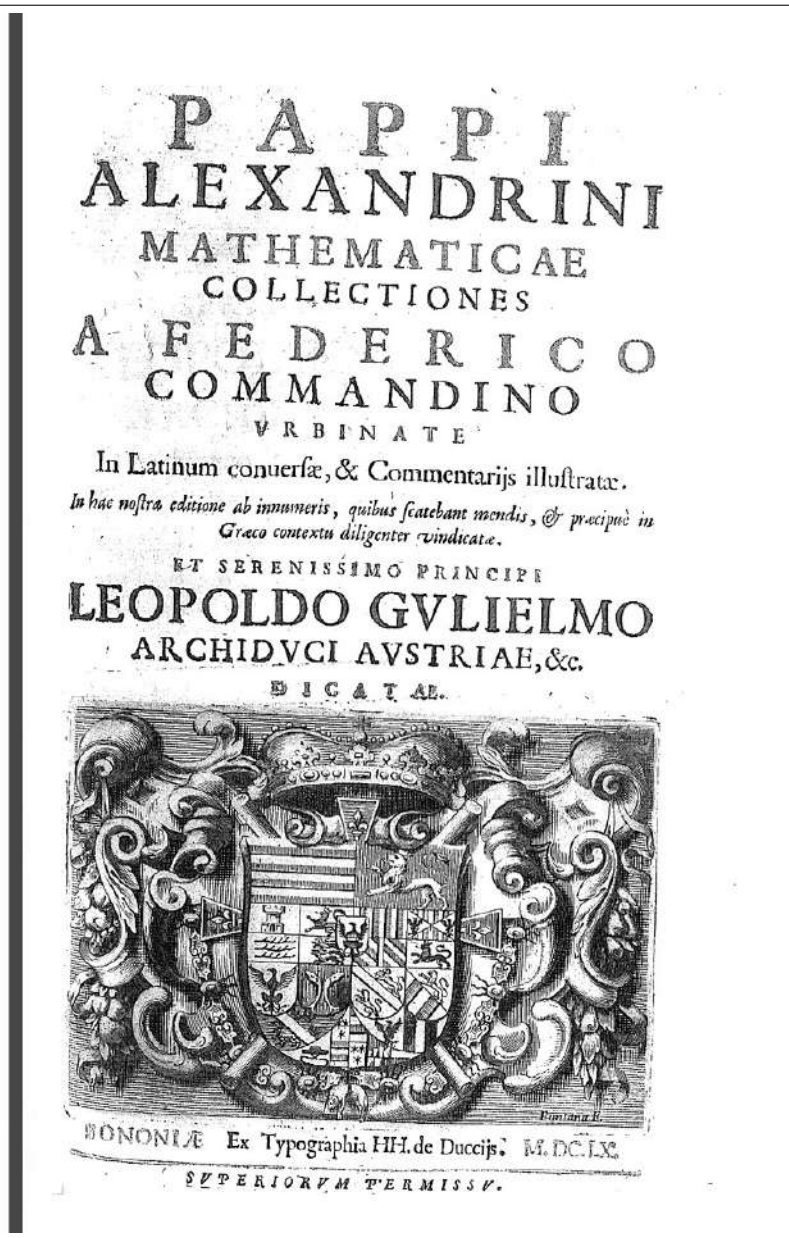
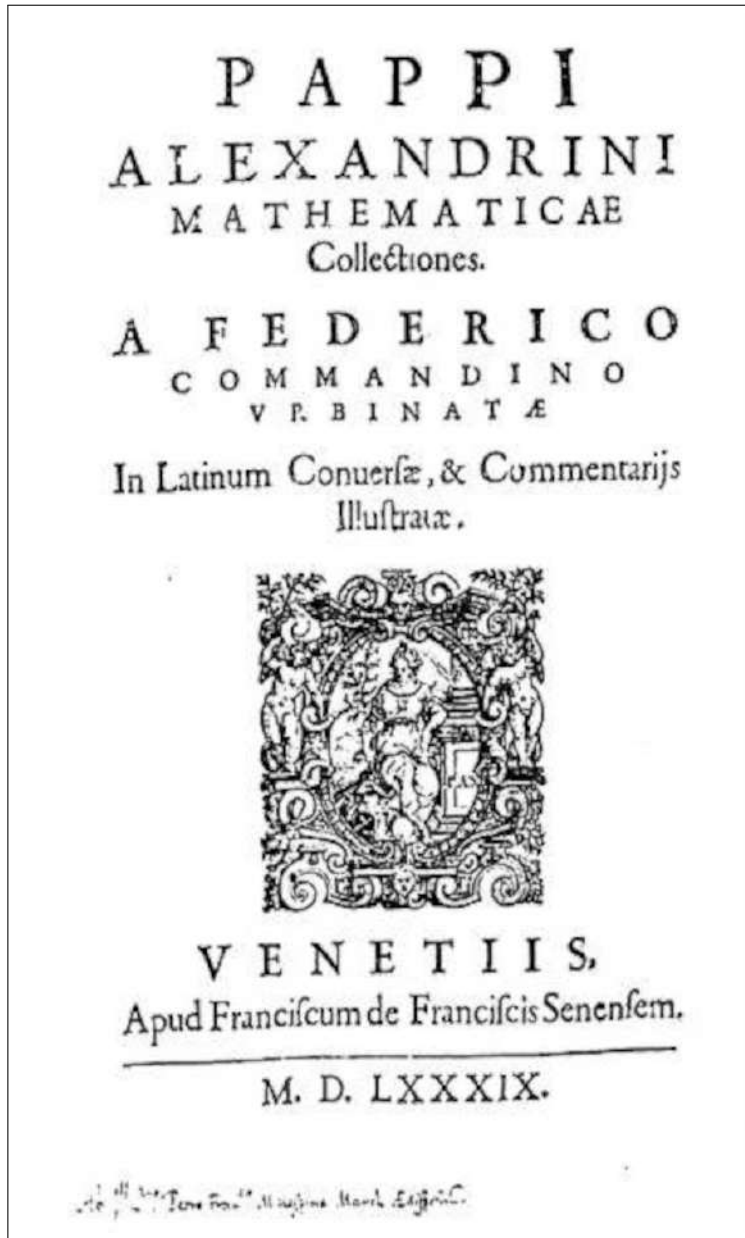
Centroide e ponto de equilíbrio em regiões de mesma densidade



Quando a figura é composta por um material de mesma densidade, então o centroide coincide com o centro de massa.

O cálculo do centroide de uma curva ou região genérica é feito com o auxílio de integrais.

Pappus de Alexandria (290 – 350) e Paul Guldin (1577 – 1643)



Parametrização de Curva no Espaço

Uma **curva parametrizada** no espaço cartesiano é o conjunto imagem de uma função vetorial de uma variável no espaço, ou seja:

$$\mathbf{c} : [m, n] \longrightarrow \mathbb{R}^3, \text{ com } \mathbf{c}(t) = (c_1(t), c_2(t), c_3(t)),$$

sendo $c_i(t)$ funções reais de uma variável.

A variável $t \in [m, n]$ é chamada de **parâmetro** da curva.

É comum identificar a curva (que é o conjunto imagem de uma função vetorial) com a própria função, ou seja, podemos escrever e falar “curva \mathbf{c} ” ao invés de “curva $\text{Im}(\mathbf{c})$ ”.

Exemplo: Parametrização do círculo com centro em $(a, 0, 0)$ e raio r no plano coordenado xz :

$$\mathbf{c} : [0, 2\pi] \longrightarrow \mathbb{R}^3, \text{ com } \mathbf{c}(t) = (r \cos(t) + a, 0, r \sin(t)).$$

A parametrização acima é fácil de ser entendida:

$\mathbf{a}(t) = (\cos(t), 0, \sin(t))$ é círculo de centro $(0, 0, 0)$ e raio 1 no plano xz (pense no círculo trigonométrico no plano xz).

$\mathbf{b}(t) = r\mathbf{a}(t) = (r \cos(t), 0, r \sin(t))$ é círculo de centro $(0, 0, 0)$ e raio $r > 0$ no plano xz .

$\mathbf{c}(t) = \mathbf{b}(t) + (a, 0, 0) = (r \cos(t) + a, 0, r \sin(t))$ é círculo de centro $(a, 0, 0)$ e raio r no plano xz .