
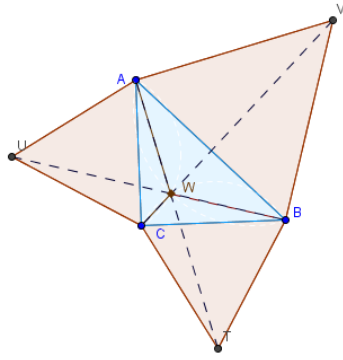

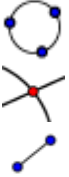
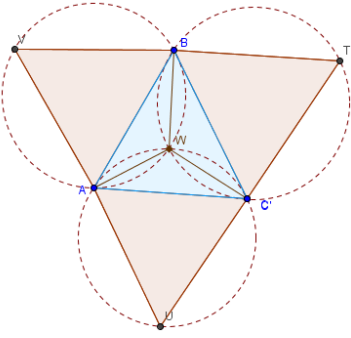
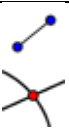
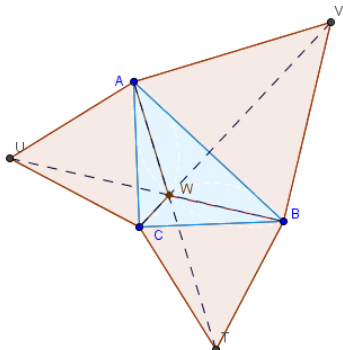



Задача на побудову 10. Побудувати зовнішні трикутники і точки Торрічеллі.

Покрокова побудова.

1.		<p>За допомогою інструменту «Правильний багатокутник» виділіть кінці сторони трикутника і в діалоговому вікні вкажіть кількість вершин (три). Щоб у результаті зовнішній правильний трикутник не був побудований «всередину» основного, вершини необхідно виділяти проти годинникової стрілки.</p>	
2.		<p>Побудуйте зовнішні правильні трикутники на всіх сторонах вихідного трикутника.</p>	
3.		<p><i>Перший спосіб:</i></p> <p>Побудуйте три кола навколо кожного з зовнішніх трикутників (інструмент «Окружність за трьома точкам»).</p> <p>Знайдіть точку перетину трьох кіл, що описують зовнішні трикутники</p> <p>Проведіть допоміжні відрізки від вершин трикутника до знайденої точки перетину.</p>	
		<p><i>Другий спосіб:</i></p> <p>З'єднайте відрізками вільні вершини зовнішніх правильних трикутників із протилежними вершинами вихідного трикутника.</p> <p>Знайдіть точку перетину цих відрізків</p> <p>Це перша точка Торрічеллі.</p>	
4.		<p>Виділіть побудовані об'єкти кольором і створіть прапорці для контролю видимості елементів креслення.</p>	
<p>Друга точка Торрічеллі будується подібним чином. Відмінність у тому, що правильні трикутники на сторонах вихідного будуються не назовні, а всередину.</p>			