

## Abrigando a nuestra mascota

¿Qué hicimos? ¿Qué aprendimos?

Lo que nosotras hicimos fue; que nuestro gato tenga una mantita, lo primero que tuvimos que hacer fue tocar arriba la opción dónde está el punto y allí ir colocando puntos sobre la parte del lomo del gato, una vez hecho eso lo que hicimos fue utilizar ajuste polinómico que sirve para ajustar los puntos; una vez hecho eso vamos a tener que poner. Ej: (A,T,2) el dos es porque hay dos letras, si hubiera tres, ponemos tres en vez de 2, una que pusimos eso tocamos enter y los puntos se van a unir.

Después hay que poner SI, ponemos  $g(x)$  SI y ponemos los números que nos aparece abajo de ajuste polinómico y tocamos enter. Después lo que hicimos fue, continuar tocando la opción de arriba donde está el punto para completar la parte de abajo, e hicimos el mismo proceso. Una vez hecho eso usamos integral, para hallar el área. Pusimos desde la letra que empezamos hasta la letra dónde termina. Ej: si la letra del primer punto que pusimos fue L y la letra dónde termina es J, ponemos integral (L). x (J) y nos va a dar cuánto mide el área de esa parte y por último, para el primer diseño, lo que hicimos fue a un costado de eso volver a poner la imagen y hacerlo nuevamente así se ve bien sin las líneas.

Para el segundo diseño, usamos ajuste exponencial y repetimos el proceso.