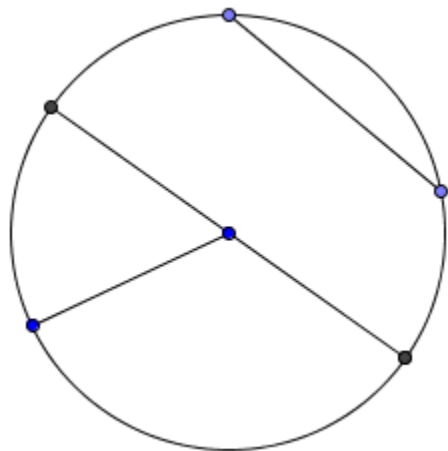


Sõnaline tagasiside joonisel

Koostatakse [slaid](#), kus õpilane peab joonisel õigele kohale paigutama sõnad *raadius*, *kõõl* ja *diameeter* ning vastuse kohta saab tagasisidet.

1. Tehke joonis:



2. Lisage joonise kõrvale vabale kohale tekst *raadius* (tööriist *Lisa tekst*).

3. Leidke raadiuseks oleva lõigu keskpunkt (tööriist *Keskpunkt*).

4. Kirjutage sisendreale *NurgaPunkt* ja ilmuvatest valikutest *NurgaPunkt*[<Tekst>,<Nurga number>]. <Tekst> asemel kirjutage *tekst1*, sest tekst *raadius* on *tekst1* ja <Nurga number> asemel kirjutage *1* (see on tekstikasti vasak alumine nurk). Klaviatuurilt *Enter*.

5. Kirjutage sisendreale *Kaugus* ja valige sealt *Kaugus*[<Punkt>, <Objekt>]. <Punkt> asemele kirjutage raadiuseks oleva lõigu keskpunkti tähis ja <Objekt> asemele tekstikasti *raadius* nurgapunkti tähis. *Enter*. Kahe punkti vahelist kaugust tähistatakse arvuga, mille tähis ja suurus on näha algebravaates *Arv* all.

6. Kirjutage joonisele raadiuse lähedusse tekst *Õige!*. Tehke sellel tekstikastil paremkliki ja valige *Omadused - Lisavõimalused - Tingimus, millal näidata objekti*. Siia lahtrisse kirjutage kahe punkti vahelise kauguse tähis (näete seda algebravaatest), märk *väiksem* ja sõltuvalt joonise suuruselt kas *0.5* või *1* või midagi vahepealset. Sellest arvust oleneb, millal ilmub tagasiside.

7. Liigutage teksti *raadius* ja vaadake, kuidas tagasiside toimib.
8. Tegelikult on joonisel näha veel kaks raadiust (diameetrit). Kirjutage ka nende raadiuste lähedusse sõna *Õige!* ja sarnaselt eespool oleva juhendiga näidake seda sõna, kui tekst *raadius* (tekst1) jõuab küllalt lähedale raadiuse keskpunktile.
9. Tehke sama kõõlu ja diameetri jaoks.
10. Muutke tekstide värvi ja suurust.
11. Et joonis oleks selgem, peitke nurgapunkti, keskpunkti jm tähised jooniselt.
12. Proovige, kuidas slaid toimib.
13. Salvestage töö.

Veel näiteid:

<http://tube.geogebra.org/material/show/id/45576>

<http://tube.geogebra.org/student/mfISU16ga> (autor Liis Mardi, teema *Kiirteteoreem*)