

Stochastische Matrizen

Übergangsprozesse, die mit bestimmten Wahrscheinlichkeiten stattfinden werden verschieden dargestellt.

Darstellungsarten:

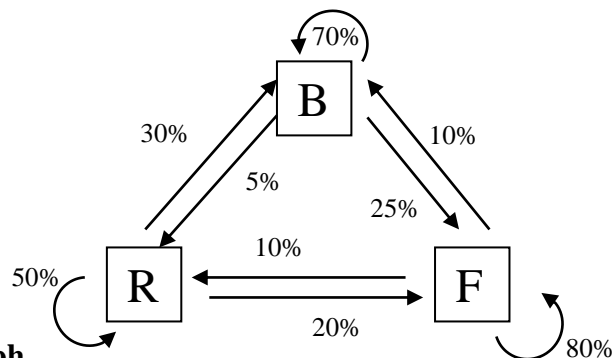
Text.

Eine Kleinstadt im Münsterland stellt der Bevölkerung 500 Fahrräder an 3 Einstellplätzen zur Verfügung: am Bahnhof (B), am Rathaus (R) und am Rand der Fußgängerzone (F).

Die Räder müssen am Tag der Ausleihe spätestens bis 22:00 Uhr wieder an einem der Standorte B, R oder F abgestellt werden.

Nach einem Monat stellt man fest, dass viele Räder täglich ihren Standort wechseln und zwar immer nach demselben Schema: Von den am Bahnhof entliehenen Rädern werden 5% am Rathaus und 25% an der Fußgängerzone zurückgestellt. Von den am Rathaus entliehenen Rädern werden 30% am Bahnhof und 20% an der Fußgängerzone zurückgestellt. Von den an der Fußgängerzone entliehenen Rädern werden jeweils 10% am Rathaus und am Bahnhof zurückgestellt.

Diagramm:



Dieses Diagramm heißt Übergangsgraph

Tabelle:

Übergangstabelle: Von oben nach unten		Fahrrad geholt bei		
		B	R	F
Zurück gegeben bei	B	0,7	0,3	0,1
	R	0,05	0,5	0,1
	F	0,25	0,2	0,8

Matrix:

Um Rechenoperationen zu vereinfachen wird die Tabelle als Matrix übernommen.

Sie heißt Übergangsmatrix und ist genau so zu lesen, wie die Tabelle.

$$P = \begin{pmatrix} 0,7 & 0,3 & 0,1 \\ 0,05 & 0,5 & 0,1 \\ 0,25 & 0,2 & 0,8 \end{pmatrix}$$

Am Bahnhof stehen heute Morgen 250 Fahrräder, am Rathaus 180 und in der Fußgängerzone 120 Stück.

Stelle die Verteilung der Fahrräder als Verteilungsvektor in einer Spalte dar:

Bahnhof (B)	250
Rathaus (R)	180
FuZo (F)	120

$$\vec{x}_0 = \begin{pmatrix} 250 \\ 180 \\ 120 \end{pmatrix}$$

Wie viele stehen heute Abend an den jeweiligen Stellen?

Bahnhof (B)	$0,7*250+0,3*180+0,1*120 = 241$
Rathaus (R)	
FuZo (F)	

Wie wurde gerechnet? Wie kann man das als Matrizenmultiplikation darstellen?

$$\vec{x}_1 = P * \vec{x}_0$$

Stochastische Übergänge lassen sich durch Matrizenmultiplikation darstellen.

Dabei erhält man einen neuen Verteilungsvektor, indem man die Übergangsmatrix mit dem alten multipliziert.

$$\vec{x}_{n+1} = P * \vec{x}_n$$

Wie ist die Verteilung der Räder nach 2Tagen? 3Tagen? Einer Woche?
(Runde auf ganze Fahrräder.)

$$\vec{x}_2 = P \cdot \vec{x}_1 = P \cdot P \cdot \vec{x}_0 = P^2 \cdot \vec{x}_0$$

$$\vec{x}_3 = P \cdot \vec{x}_2 = P^3 \cdot \vec{x}_0$$

$$\vec{x}_7 = P^7 \cdot \vec{x}_0$$

Die mehrfache hintereinander Ausführung dieser Übergangsberechnung nennt man:

Markov-Kette

Wie viele Fahrradparkplätze muss man auf lange Sicht an den verschiedenen Stationen ungefähr bereithalten?

(Berechne mit GeoGebra die Verteilung nach 30; 35; 60 und 365 Tagen.)

$$\vec{x}_7 = P^{365} \cdot \vec{x}_0$$

Achtung: Bei GeoGebra den Wert "Runden" auf 5 Stellen einstellen sonst langweilig.

Nach einigen Schritten entlang der Markov-Kette (eigentlich unendlich viele) ergibt sich eine stabile Verteilung.

Man nenn diese: **Fixvektor oder Eigenvektor** zu P.

Der Fixpunktvektor \vec{x} wird durch die Übergangsmatrix nicht mehr verändert.

Es gilt die Fixpunktgleichung:

$$\vec{x} = P \cdot \vec{x}$$

Den Fixpunktvektor erhält man durch:

$$\vec{x} = \lim_{n \rightarrow \infty} P^n \cdot \vec{x}_0$$

Berechnung des Fixpunktvektors

1. Möglichkeit: (Iterative Möglichkeit) Näherungsweise Berechnung

Durch mehrmaliges Anwenden der Übergangsmatrix P ($n \rightarrow \infty$) ergibt sich aus einer Startverteilung eine Grenzverteilung. (Fixpunktvektor)

$$\vec{x} = \lim_{n \rightarrow \infty} P^n \cdot \vec{x}_0$$

$$\vec{x}_{100} = P^{100} \cdot \vec{x}_0$$

$$\vec{x}_{101} = P^{101} \cdot \vec{x}_0$$

2. Möglichkeit: Fixpunktgleichung

Die Fixpunktgleichung $\vec{x} = P \cdot \vec{x}$ lässt sich umformen zu

$$\vec{x} - P \cdot \vec{x} = 0$$

Mit der Zusatzinformation, dass die Gesamtzahl der Objekte im Verteilungsvektor konstant bleibt (Bsp Fahrräder $x_1 + x_2 + x_3 = 500$ Stück) ergibt sich so ein Gleichungssystem mit 4 Gleichungen und 3 Unbekannten.

Löse dieses an Hand des Beispiels.

$$\begin{pmatrix} 0,3 & -0,3 & -0,1 & 0 \\ -0,05 & 0,5 & -0,1 & 0 \\ -0,25 & -0,2 & 0,2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 500 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 160 \\ 0 & 1 & 0 & 70 \\ 0 & 0 & 1 & 270 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$