


Задача на побудову 2. Побудувати квадрат, що зберігає свої властивості при зміщенні вершин. Побудова квадрата з використанням інструменту «Правильний багатокутник».

Покрокова побудова.

1.		<p>Інструментом <i>Правильний багатокутник</i> створіть на графічному полотні дві точки (або виділіть вже існуючі), в діалоговому вікні введіть кількість вершин – чотири і натисніть "Ок". Квадрат готовий.</p> <p><i>Примітка:</i> При побудові враховуйте, що вершини правильного багатокутника будуть будуватися проти годинникової стрілки напрямку побудови або виділення двох основних точок.</p>
----	---	--

Таким же чином можна побудувати правильний багатокутник з будь-якою кількістю вершин.