


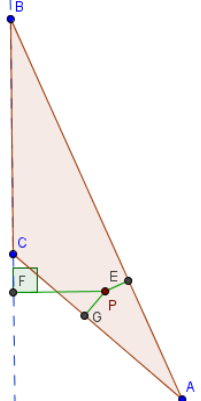





**Задача на побудову 1.** Побудувати педальний трикутник.

**Покрокова побудова.**

1.		Побудуйте довільний трикутник за допомогою інструменту «Багатокутник».	
2.		Поставте всередині трикутника точку інструментом «Точка на об'єкті». Пересувати її можна буде тільки в межах цього трикутника. Надайте точці ім'я <b>P</b> .	
3.		Опустіть з точки перпендикуляри на кожну зі сторін вихідного трикутника.	
<p><i>Примітка.</i> Якщо опустити перпендикуляри на сторони побудованого багатокутника, то точки перетину, що лежать поза межами трикутника, не існуватимуть.</p> <p>Для того, щоб цього уникнути необхідно продовжити сторони трикутника прямими і провести перпендикуляри саме до них.</p>			
4.		Знайдіть точки перетину прямих, що містять сторони трикутника, з перпендикулярами.	
5.		Сховайте перпендикуляри і проведіть відрізки з т. <b>P</b> до точок перетину. Виділіть їх зеленим кольором.	
6.		<p>З'єднайте основи перпендикулярів відрізками, які утворять педальний (подерний) трикутник для точки <b>P</b>.</p> <p>Якщо кути педального трикутника рівні, то вони називаються кутами Брокара, а педальна точка – <i>точкою Брокара</i> (докладніше див. у підрозділі «Чудові точки трикутника»).</p>	