

Cálculos

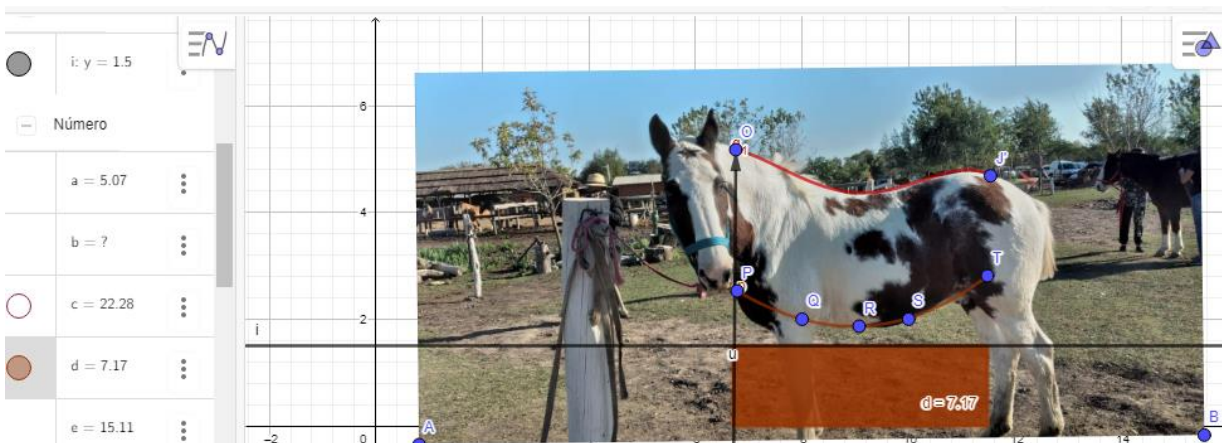
- Colocamos puntos sobre la imagen para hallar la función del lomo y de la panza.
- Insertamos nuevamente la foto (arriba del eje x) y corrimos hacia arriba la función que ya habíamos hecho, para no volver a empezar.
- Para poder calcular la cantidad de tela necesaria para nuestra manta, utilizamos varias veces el comando “integral”, según el modelo deseado.

Modelo A:



$C = 22.28u \times 2(\text{lados}), 44,56$ unidades en ggb área desde lomo hasta unos centímetros del piso

Modelo B (Manta más corta)





$$c-d = e \quad 22.28 - 7.17 \text{ u ggb}$$

Por lo tanto, $e = 15.11 \times 2 = 30,22 \text{ u ggb}$

Modelo C



$$c-j = k$$

$$k = 12.24 \times 2 = 24,48 \text{ u ggb}$$

Todos estos datos están en unidades de GeoGebra, para poder hallar las medidas reales, debemos averiguar más datos (escala de la foto) por lo que medimos el lomo de mi caballo desde el punto O al J , que es de 1.20 m y calculamos con GeoGebra esa misma longitud ($a=5.07 \text{ u ggb}$), por lo que podemos concluir que 1 u ggb equivalen aproximadamente a 0.237 m reales. Por lo tanto, para el modelo A necesitamos 2.496 m^2 , para el B 1.69 m^2 y para el C $1,37 \text{ m}^2$ aprox.

Estos datos son muy parecidos a la talla S, que nos ofrece una tienda hípica online:

<https://www.facebook.com/tiendahipicaonline.es/photos/recorda-la-correspondencia-de-medidas-est%C3%A1ndar-para-las-tallas-de-las-mantas-de/2568176946789805/>