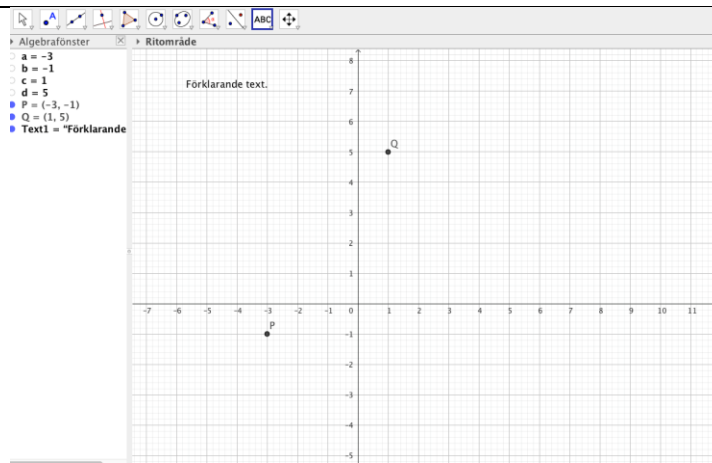
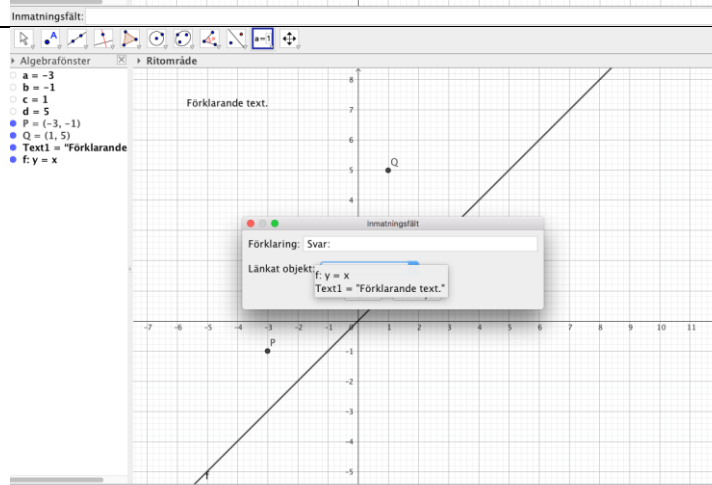


Själv rättande räta linjen

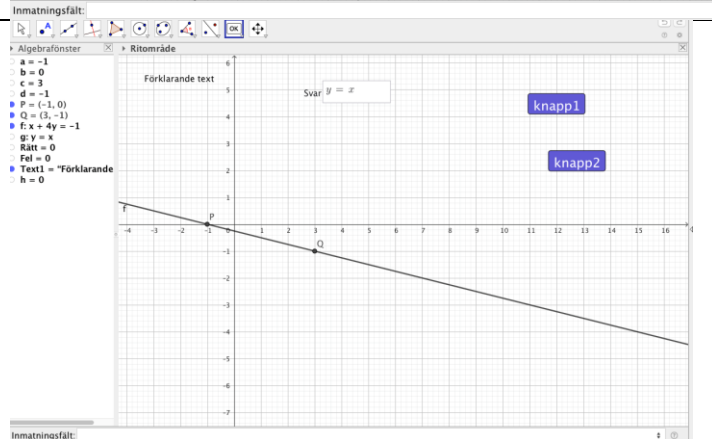
Börja med att i Inmatningsfältet skriva in SlumptalMellan(-5,5), fyra gånger. Skapa de två punkterna $P=(a,b)$ och $Q=(c,d)$. Gör också en textruta, andra rullgardinen från höger, där du skriver in lämplig instruktion. Skriv $y=x$ i inmatningsfältet.



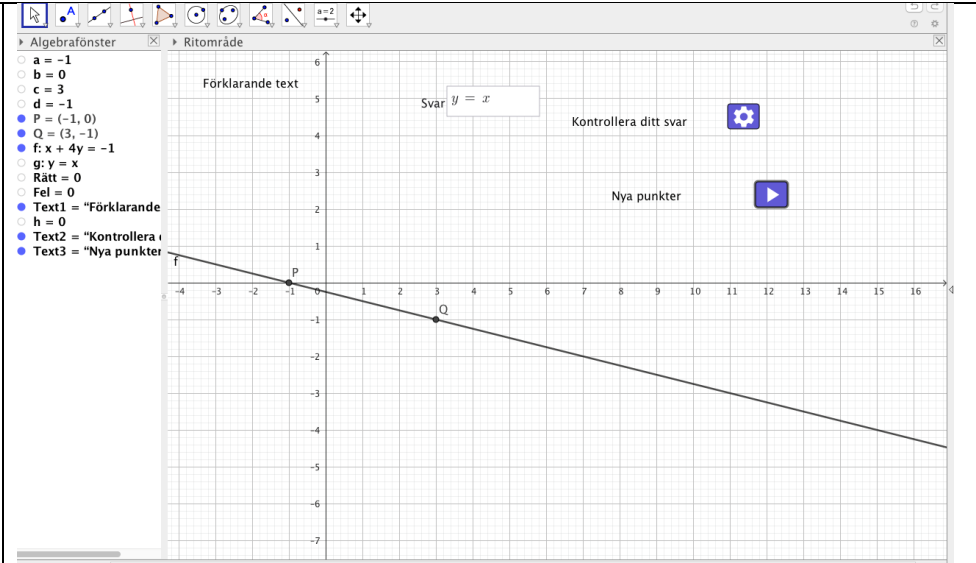
Nu skapar du ett Inmatningsfält, också andra rullgardinen från höger. Som förklaring kan du skriva Svar: och sedan länkar du till funktionen du just skapat. Skapa nu en linje, tredje rullgardinen från vänster genom punkterna P och Q. Släck linjen.



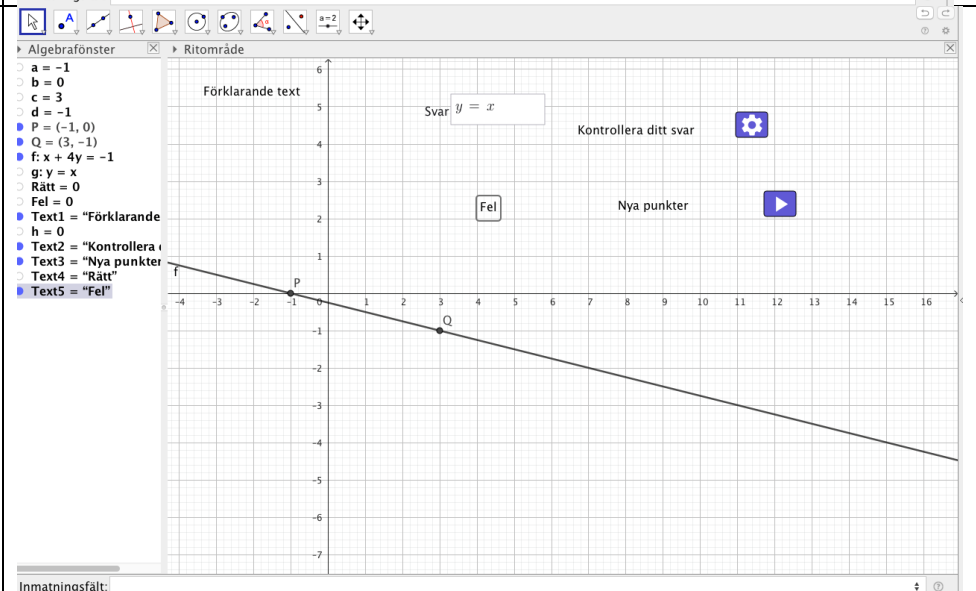
Du behöver två variabler för räkneverket. Skriv i tur och ordning Rätt=0 och Fel=0. En variabel för räkneverket $h=0$. Nu gör du en knapp där du i scriptet skriver:
 $\text{Om}(f==g, \text{SättVärde}(h,1), \text{SättVärde}(h,0))$
 $\text{Rätt}=\text{Om}(h==1, \text{Rätt}+1, \text{Rätt})$
 $\text{Fel}=\text{Om}(h==0, \text{Fel}+1, \text{Fel})$.
 Sedan en knapp med scriptet: $\text{UppdateraKonstruktion}[]$.



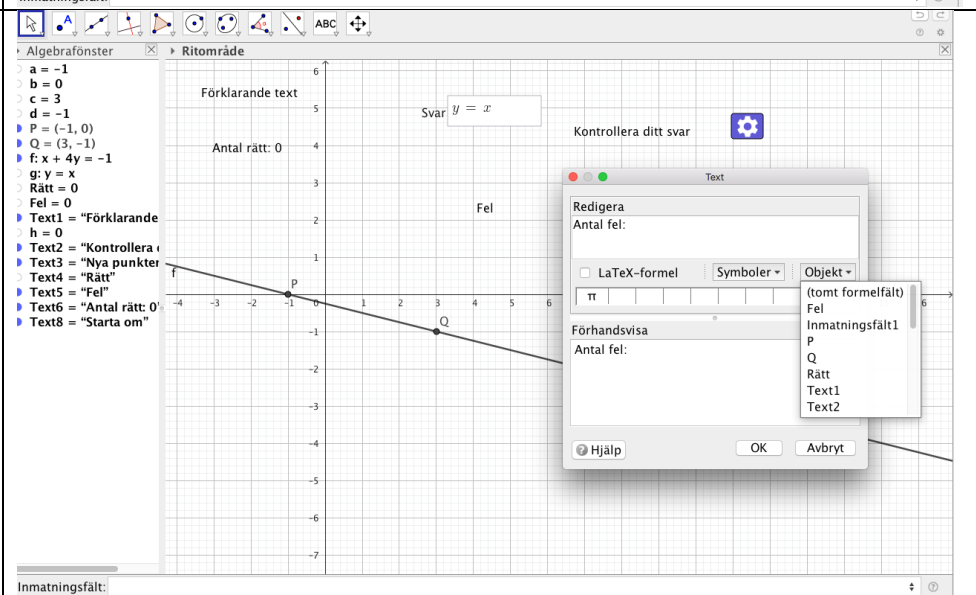
Du kan antingen skriva in förklaringen i knappen eller i en textruta vid sidan av. Bild i knappen får du genom att högerklicka på knappen och välja Utseende.



Gör nu två textrutor, en med texten Rätt och en med texten Fel. Högerklicka och välj Avancerat. Där skriver du $h=1$ under Villkor att visa objekt för Rätt och $h=0$ för Fel.



Nu är det dags för räkneverket. Skapa en textruta där du skriver Antal rätt: och sedan lägger till objektet Rätt. Gör sedan motsvarande för Antal fel. Gör nu en knapp med scriptet Rätt=0 Fel=0 Den återställer räkneverket.



Du kan nu flytta alla objekten dit du vill ha dem. Du kan också låsa fast dem till en position i fönstret. Du kan också välja bakgrundsfärg till ditt fönster.

