d Práctica: Identificación y Cálculo de Áreas de Sectores, Segmentos y Corona

Objetivo:

El objetivo de esta actividad es que los estudiantes identifiquen y calculen las áreas de sectores, segmentos y coronas circulares, aplicando conceptos geométricos a través de herramientas digitales interactivas.

Materiales necesarios:

- Computadora o dispositivo con acceso a internet.
- Software de diseño geométrico como GeoGebra, Desmos u otro similar.
- Plantillas digitales para la práctica (pueden incluir diagramas en blanco para completar).

Desarrollo de la actividad:

- 1. **Introducción al tema (15 minutos):**
- Breve explicación sobre qué son los sectores, segmentos y coronas circulares.
 - Fórmulas para el cálculo de áreas:
 - Área de un sector circular: $\acute{A} = (\theta/360^{\circ}) * \pi * r^{2}$
 - Área de un segmento circular: $\hat{A} = \hat{A}$ del sector \hat{A} del triángulo isósceles.
- Área de una corona circular: Á = Á del círculo mayor Á del círculo menor.
- 2. **Exploración interactiva (30 minutos):**
 - Utilicen una herramienta como GeoGebra para crear figuras representando

sectores, segmentos y coronas circulares.

- Modifiquen los parámetros (radio, ángulo, etc.) para observar cómo varían las áreas.
- Ejemplo: Crear un sector circular con radio 5 cm y ángulo de 45°, y calcular su área.

3. **Resolución de problemas (45 minutos):**

- Resuelvan problemas prácticos relacionados con situaciones cotidianas, como calcular el área de un sector de una pizza, la superficie de una corona circular de un reloj o un segmento de un disco.
 - Utilicen el software para comprobar y verificar sus respuestas.

4. **Discusión y conclusión (15 minutos):**

- Reflexionen en grupo sobre los desafíos encontrados durante la actividad y los beneficios de usar herramientas digitales para entender los conceptos.
- Presenten un resumen de la actividad, incluyendo ejemplos y cálculos realizados.

Evaluación:

- Participación activa en la actividad interactiva.
- Precisión en los cálculos y en la interpretación de los resultados.
- Presentación final del informe o póster digital sobre la actividad.

Sugerencia para el docente:

Animen a los estudiantes a crear sus propios problemas y compartirlos con sus compañeros para promover el aprendizaje colaborativo.