

**Instrucciones:**

**a) Duración:** 1 hora

**b)** Tienes que **elegir** entre realizar únicamente los cuatro ejercicios de la **Opción A** o realizar únicamente los cuatro ejercicios de la **Opción B**. Indica, en la primera hoja donde resuelves el examen, la opción elegida.

**c)** La puntuación de cada pregunta está indicada en la misma.

**d)** Contesta de forma razonada y escribe a bolígrafo (no a lápiz) ordenadamente y con letra clara. Las faltas de ortografía, la mala presentación y no explicar adecuadamente las operaciones pueden restar hasta un máximo de 1 punto de la nota final.

**e)** Se permitirá el uso de calculadoras que no sean programables, gráficas ni con capacidad para almacenar o transmitir datos. No obstante, todos los procesos conducentes a la obtención de resultados deben estar suficientemente justificados.

**Opción A**

**Ejercicio 1.-** Una empresa que fabrica bolsos estima que los costes de producción para  $x$  unidades son:

$$C(x) = 0.2x^2 - 50x + 2500$$

Si cada bolso se vende a 90 euros, se pide:

**a) [0,5 puntos]** Determinar la función beneficio (ingresos menos coste) en función de  $x$  (número de unidades producidas), asumiendo que se vende todo lo que se produce.

**b) [1 punto]** ¿Cuántas unidades deben venderse para que los beneficios sean máximos? Hallar el valor de dichos beneficios máximos.

**c) [1 punto]** Dentro del intervalo  $[200, 300]$  ¿cuántos bolsos deben venderse, como mínimo, para que el beneficio alcance la cantidad de los 19.000 euros?

**Ejercicio 2.-** Sea  $f(x) = \begin{cases} (x-1)^2 & \text{si } x \leq 1 \\ a + \ln(x) & \text{si } x > 1 \end{cases}$

**a) [1 punto]** Encontrar  $a$  para que la función sea continua en  $x = 1$ .

**b) [1,5 puntos]** Para  $a = 0$  hallar el área encerrada por la gráfica de  $f(x)$  y las rectas  $x = 1$  e  $y = 1$ . Realiza un boceto del área.

**Ejercicio 3.- a) [2 puntos]** Calcula el rango de  $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & a & 0 \\ 2 & 1 & a^2 - 1 \end{pmatrix}$  en función del parámetro  $a$ .

**b) [0,5 puntos]** Considera las matrices de orden dos  $M = \begin{pmatrix} x & -1 \\ y^2 + 1 & x \end{pmatrix}$ , siendo  $x$  e  $y$  números reales. Comprueba que la matriz  $M$  es siempre invertible (admite inversa).

**Ejercicio 4.- [2,5 puntos]** Sea  $A = \begin{pmatrix} x & 1 & 1 \\ x-1 & 2 & 0 \\ 2 & x-1 & 2 \end{pmatrix}$ .

Determina los valores reales de  $x$  para los que se cumple que  $|B| = 1$ , siendo la matriz  $B = \frac{1}{2}A$ .

**Opción B**

**Ejercicio 1.-** En una granja dedicada a la cría de pollos, el peso de los mismos en función de la edad viene dado por la función:

$$P(x) = \begin{cases} -x^2 + bx & \text{si } 0 \leq x \leq 21 \\ c & \text{si } x > 21 \end{cases}$$

Donde  $x$  representa la edad en días y  $P$  el peso en gramos. Se sabe que la función es continua y que a los 14 días un pollo pesa 2198 gramos.

**a) [1 punto]** Determina las constantes  $b$  y  $c$ .

**b) [1 punto]** Si  $b = 171$  y  $c = 3150$ , representa gráficamente el peso en función de  $x$ .

**c) [0,5 puntos]** Si  $b = 171$  y  $c = 3150$ , obtener la recta tangente y la recta normal a la función en el punto de abscisa  $x = 25$ .

**Ejercicio 2.- [2,5 puntos]** Encuentra los puntos de corte entre las gráficas de las funciones:

$$f(x) = \cos\left(\frac{\pi x}{4}\right)$$

$$g(x) = \frac{x^2}{4} - 1$$

Calcula el área de la región del plano encerrada entre ambas gráficas. Haz un boceto del área.

**Ejercicio 3.- a) [2 puntos]** ¿Para qué valores de  $k$  la matriz  $A = \begin{pmatrix} 1 & k & -1 \\ k & k & 3 \\ 4 & 1 & -k \end{pmatrix}$  no admite inversa?

**b) [0,5 puntos]** Dada las matrices  $A = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 4 & 2 & -2 \end{pmatrix}$  y  $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  obtener  $|A^3 \cdot B^{-1}|$

**Ejercicio 4.- [2,5 puntos]** Calcula todas las matrices  $X = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  tales que  $a + d = 1$ , tengan determinante igual a 1 y cumpla  $A \cdot X = X \cdot A$ , siendo  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ .