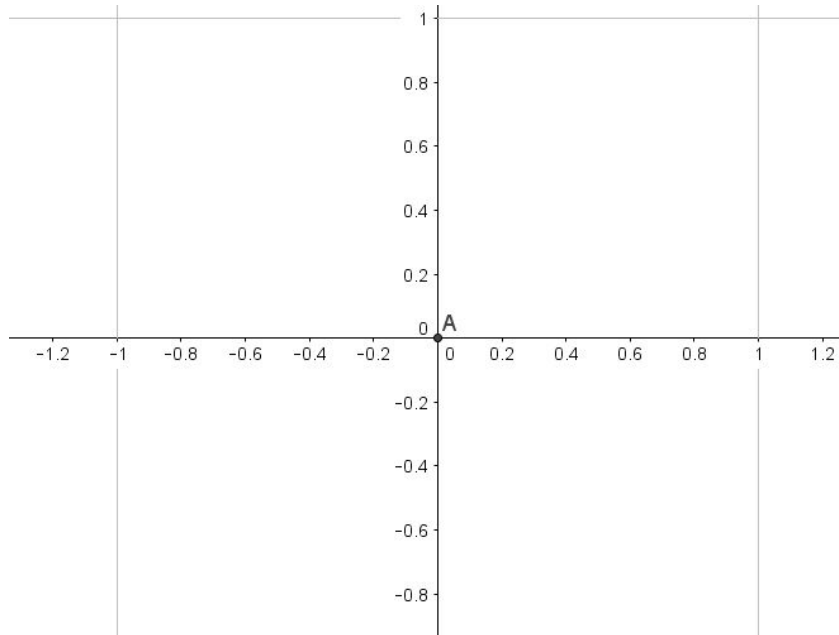


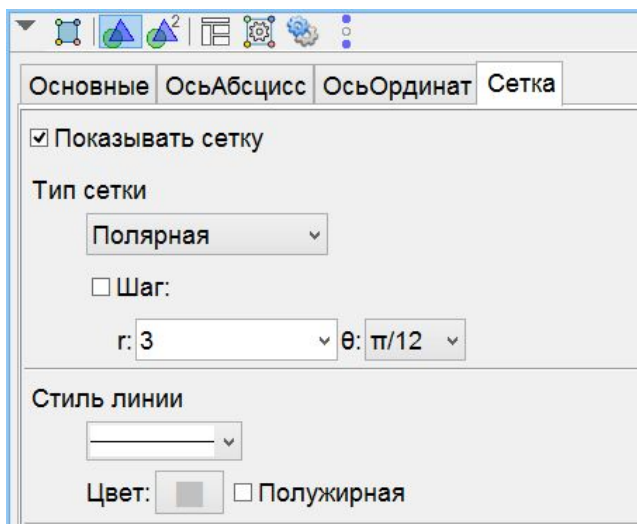
Урок 22. Тригонометрическая окружность

Шаг 1.

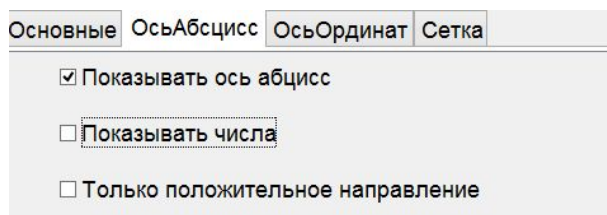
Увеличиваем масштаб полотна



Выбираем свойства полотна, и устанавливаем полярную сетку



Убираем числа на осях абсцисс и ординат



Шаг 2.

Создаем две точки $A(0,0)$ и $P(1,0)$

Создаем окружность с центром в т.А, проходящую через Р.

Шаг 3.

Создаем ползунок α

Координаты	Дополнительно	Сценарий
Основные	Ползунок	Цвет Стиль
Интервал		
мин.: <input type="text" value="0°"/>	макс.: <input type="text" value="359°"/>	Шаг: <input type="text" value="15°"/>
Ползунок		
<input checked="" type="checkbox"/> закреплённый	<input type="checkbox"/> Случайное число	<input type="text" value="горизонтальный"/>
Анимация		
Скорость: <input type="text" value="1"/>	Повтор: <input type="text" value="↔ Колебания"/>	

Шаг 4.

Создаем последовательность точек на окружности:

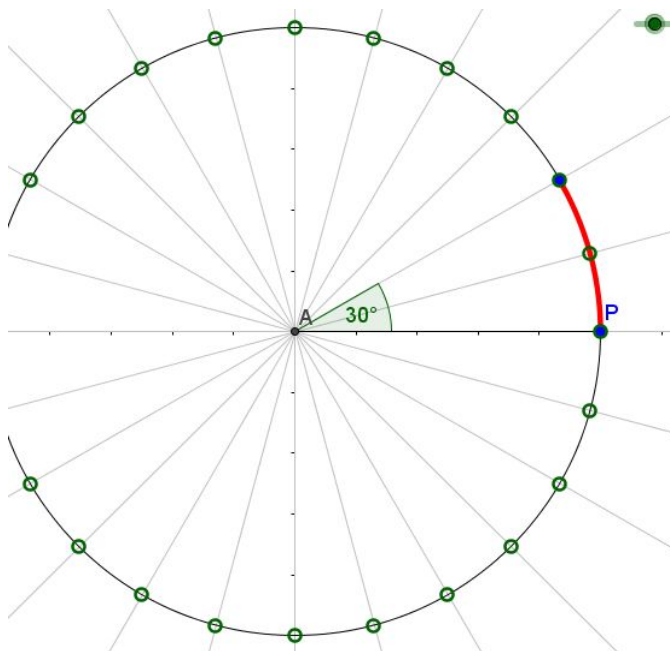
Последовательность[Повернуть[Р, $(i \cdot 2\pi) / 24$, А], i, 1, 24]

Шаг 5.

Повернуть точку Р на угол α относительно точки А. Получаем точку Р'.

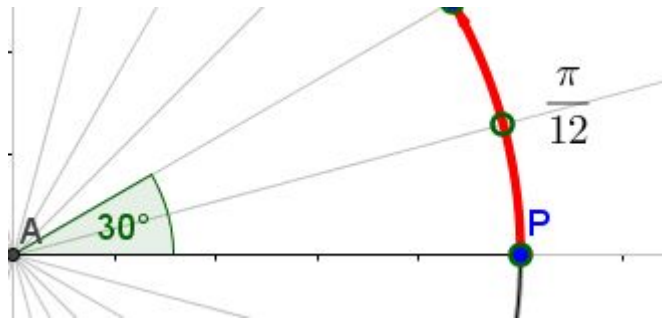
Шаг 6.

Построить отрезок AP' и угол PAP' .



Шаг 7.

Рядом с каждой точкой поставить значение радианной меры, соответствующего угла поворота.



Используйте условие отображения объекта

Основные | Текст | Цвет | Координаты | Дополнительно

Условие отображения объекта

$\alpha \geq \pi / 12$

Шаг 8.

Улучшите свой апплет.

